

SimCity (TM) Sociedades  
Documento Leia-me

<http://simcity.com> (em inglês)  
Versão 1.0  
09/10/07

SimCity (TM) Sociedades © 2007 Electronic Arts Inc. Todos os Direitos Reservados.  
Tilted Mill Game Engine © 2007 Tilted Mill Entertainment, Inc. Todos os Direitos Reservados.

## ÍNDICE

-----  
Geral  
Requisitos de Sistema  
Instalação  
Dicas de Desempenho  
Problemas Conhecidos  
Seus Dados de Usuário  
Fotos  
Começando a Personalizar Arquivos

## GERAL

-----  
Para obter as últimas notícias, downloads e informações sobre o SimCity Sociedades, visite <http://simcity.com> (em inglês).

Para saber mais sobre os jogos da EA, visite <http://brasil.ea.com>. Para saber mais sobre a Tilted Mill Entertainment, a desenvolvedora por trás do SimCity Sociedades, visite <http://www.tiltedmill.com> (em inglês).

## REQUISITOS DE SISTEMA

- 
- \* SO: Windows(R) XP SP2 / Vista\*
  - \* Processador: Processador Intel 1.7 GHz ou superior, AMD XP 2100+ ou superior
  - \* Memória: 512 MB RAM
  - \* Disco Rígido: pelo menos 2.1 GB de espaço livre em disco
  - \* Placa de Vídeo: 128 MB\*\*
  - \* Unidade de DVD: 4 velocidades
  - \* Placa de Som - compatível com DirectX 9.0c
  - \* DirectX – Versão 9.0c (incluído no disco)
  - \* Dispositivos de Entrada - Teclado, Mouse

\*O uso com o Windows Vista requer um processador de 2.4 GHz ou equivalente e 1 GB RAM.

\*\*Chipsets suportados: NVIDIA GeForce FX 5900 ou superior; ATI Radeon 9600 ou superior; chipsets onboard não são suportados. O uso com o Windows Vista requer placas de vídeo NVIDIA GeForce 6800 ou superior, ATI Radeon X600 ou superior. As versões para laptop destes chipsets podem executar o jogo, mas não são suportadas. Talvez seja necessário atualizar os drivers de suas placas de som e vídeo.

## INSTALAÇÃO

-----

Certifique-se de finalizar todos os outros programas em execução durante a instalação.

O SimCity Sociudades requer o DirectX 9.0c ou superior. Ele será instalado juntamente com o SimCity Sociudades caso necessário. Visite [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) (em inglês) para encontrar as versões mais recentes do DirectX.

O SimCity Sociudades requer a suíte .NET 2.0. Ela será instalada juntamente com o SimCity Sociudades caso necessário. Visite [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) (em inglês) para encontrar mais informações sobre a suíte .NET.

É recomendado realizar a desfragmentação de seu disco rígido antes de instalar este programa. (Iniciar>Todos os Programas>Acessórios>Ferramentas do Sistema>Desfragmentador de Disco).

## DICAS DE DESEMPENHO

-----

Quando você executar SimCity Sociudades pela primeira vez, o jogo irá configurar automaticamente suas opções gráficas com base nas especificações de seu computador. Se o desempenho do jogo parecer lento ou entrecortado, há algumas coisas que você pode fazer:

- \* Certifique-se de que seu computador atinge os requisitos de sistema do jogo (veja acima). Se ele não atingir esses requisitos, é improvável que o jogo seja executado aceitavelmente.
- \* No jogo, entre no painel de Opções. Reduzir ou desligar opções no painel Vídeo irá melhorar o desempenho do jogo. Reflexos, Sombras, Correção de Cores, Especular e Anti-Aliasing são as opções que mais afetam sua taxa de frames, seguidas por Iluminação e Qualidade do Terreno.
- \* Se configurar a resolução do jogo de modo que ela combine com a resolução nativa de seu monitor flat, você poderá desativar a opção de Anti-Aliasing no painel Vídeo do menu de Opções para melhorar o desempenho do jogo sem precisar reduzir a qualidade visual.
- \* Alguns arquivos de jogos salvos muito grandes podem apresentar lentidão na rolagem da tela na primeira vez que forem carregados. A taxa de frames aumentará consideravelmente após alguns minutos, depois do jogo ter sido totalmente carregado.
- \* Feche todos os outros aplicativos para executar o jogo.
- \* Mude seu modo de Câmera para MAIS RESTRITA indo até a opção Configurações> Jogo> Configurações de Câmera.
- \* Acrescentar memória RAM ao seu sistema é uma maneira eficiente de melhorar o desempenho.
- \* Desfragmente seu disco rígido regularmente para ter um desempenho ótimo (Iniciar > Todos os Programas > Acessórios > Ferramentas de Sistema > Desfragmentador de Disco).

## PROBLEMAS CONHECIDOS

-----

Pouco Espaço no Disco Rígido: Se você ficar sem espaço no disco rígido enquanto joga o SimCity Sociudades, o jogo não poderá salvar dados novos, como jogos salvos e fotos. Em certos casos, ao tentar salvar o jogo sem espaço no disco rígido, vai parecer que o jogo foi salvo, mesmo que nenhum dado tenha sido gravado. Por favor, certifique-se de possuir no mínimo 500 MB de espaço livre no disco rígido ao executar o jogo.

Cidades grandes necessitam de muita memória para ser executadas. O SimCity Sociedades irá avisar você quando o sistema estiver com pouca memória e desativará a construção de novos edifícios até que a quantidade de memória aumente. Às vezes, a quantidade de memória usada pelo jogo será um pouco maior quando uma cidade grande for carregada pela primeira vez de um jogo salvo. Aguardar alguns minutos pode reativar a construção de novos edifícios. Encerrar todos os outros programas enquanto executa o jogo também ajuda, assim como configurar o nível de detalhe de texturas para baixo.

Instalação/Desinstalação: se tiver qualquer problema na instalação ou na desinstalação do jogo, feche temporariamente qualquer software antivírus que possuir e tente novamente.

Se nos nomes dos diretórios do caminho da instalação houver caracteres que não são suportados como parte do conjunto de caracteres padrão do sistema operacional que você está usando, o jogo pode travar ao ser iniciado. Se isso acontecer e você suspeitar que existam problemas nos nomes dos diretórios da instalação, por favor, verifique se as opções regionais e de idioma de seu SO correspondem ao conjunto de caracteres usado na instalação.

Configurações de Câmera: Se quiser ser capaz de avistar o horizonte, escolha a opção Livre nas configurações de câmera, localizadas no painel Jogo do menu de Opções. Exibir o horizonte pode reduzir a velocidade de rolagem de tela no jogo. Configure sua câmera com uma opção mais restritiva de enquadramento para melhorar o desempenho.

Removendo os Jogos Salvos durante a Desinstalação: Escolher a opção de excluir jogos salvos ao desinstalar o jogo só removerá os jogos salvos pelo usuário atual. Os jogos salvos por outros usuários do computador permanecerão em suas respectivas pastas abaixo de C:\Documents and Settings\nome do usuário\Meus Documentos\SimCity Sociedades. Devido ao espaço ocupado pelos jogos salvos, você pode querer removê-los manualmente.

Nas placas de vídeo da ATI, por motivos de desempenho, o SimCity Sociedades utiliza uma precisão de sombras ligeiramente inferior. Isto significa que objetos muito pequenos podem não apresentar sombras quando vistos em computadores usando placas de vídeo ATI em algumas configurações.

## PLACAS DE VÍDEO NÃO-SUPPORTADAS

Se você possui uma placa de vídeo não-suportada, o SimCity Sociedades talvez seja executado com um desempenho reduzido ou, em alguns casos, não ser executado.

Exemplos de placas de vídeo não-suportadas:

- ATI Radeon X300
- Intel Graphics série Media Accelerator
- S3 Graphics Chrome S27, S3 Graphics DeltaChrome S4 Nitro, S3 Graphics GammaChrome S18, S3 Graphics MultiChrome S27
- XGI Volari V3XT, XGI Volari V8
- NVIDIA Quadro4
- NVIDIA GeForce 6200 TurboCache

\* Dica de Problemas de Vídeo: Se você estiver tendo problemas gráficos não descritos aqui, é sempre melhor entrar no site do fabricante de sua placa de vídeo ou computador e se certificar de ter instalado os drivers mais recentes para seu hardware.

## SEUS DADOS DE USUÁRIO

-----

\* Os jogos salvos do SimCity Sociedades são armazenados em C:\Documents and Settings\nome do usuário\Meus Documentos\SimCity Sociedades\Dados do Usuário\nome do jogador\Jogos Salvos. Jogos salvos de outros usuários do seu computador são armazenados em suas respectivas pastas de usuário. Se quiser trocar jogos salvos com seus amigos, lembre-se de adicionar os arquivos de jogo salvo (\*.scs) nesta pasta.

\* O SimCity Sociedades cria três arquivos ao salvar um jogo: um arquivo .scs, que é a cidade salva em si, um arquivo chamado <savename>MiniMapBG.tga e um arquivo chamado <savename>.tga. Apenas o arquivo .scs é necessário para que um jogo salvo seja carregado, mas, caso os arquivos .tga não estejam disponíveis, não será exibida nenhuma pré-visualização de Minimapa no menu Salvar/Carregar para o jogo salvo em particular.

\* Todas as fotos que você tirar usando a tecla Printscreen (PrtScn) são armazenadas automaticamente em C:\Documents and Settings\nome do usuário\Meus Documentos\SimCity Sociedades\Dados do Usuário\nome do jogador\Fotos.

## FOTOS

Se quiser tirar fotos sem compressão e com maior qualidade, você pode configurar a seguinte linha no arquivo C:\Documents and Settings\nome do usuário\Meus Documentos\SimCity Sociedades\SimCitySocieties.ini

```
Take BMP Screenshots      1
```

A tecla F12 remove a barra de interface de usuário, permitindo que você tire fotos em tela cheia.

## COMEÇANDO A PERSONALIZAR ARQUIVOS

-----

AVISO: A modificação de conteúdo instalado não é uma prática apoiada pela EA ou pela Tilted Mill Entertainment. Se quiser personalizar o conteúdo instalado de seu jogo, ou utilizar as modificações de outros usuários, você deve estar ciente de que a modificação ou substituição de um arquivo instalado pode levar à instabilidade do programa, potencialmente forçando uma Reinstalação. As dicas abaixo são apenas algumas práticas básicas usadas por pessoas que fazem modificações.

Antes de modificar qualquer arquivo instalado, faça uma cópia de backup deste arquivo em uma pasta separada, com uma estrutura de diretórios similar. Mantenha o atributo 'Somente Leitura' em todos os arquivos de backup. Se realizar uma mudança que cause a instabilidade do programa, você pode copiar os arquivos da instalação original de volta para os locais corretos. Você nunca deve modificar um arquivo com o atributo 'somente leitura' sem antes se certificar de estar usando o arquivo de trabalho e não o seu arquivo de backup.

Realize uma alteração de cada vez. Esta é a forma mais lenta de trabalhar, mas também é a mais segura.

A melhor forma de começar a personalizar arquivos é ir até o site <http://simcity.com>, onde você poderá conversar e trocar experiências com outros membros da 'Comunidade de Mods', incluindo listas de arquivos que podem ser modificados, uma lista detalhada das etapas de criação de um Mapa de Altura para ser importado, as melhores soluções para o controle de versões (soluções SCM de domínio público) e outros recursos.

De maneira geral, os arquivos modificados com mais frequência serão os arquivos \*.xml para a manipulação geral de constantes do jogo (tais como a quantidade inicial de Simoleons), dados de texto e de edifícios, e os arquivos \*.tga para a personalização de texturas.

Todos nós da Tilted Mill e da Electronic Arts nos divertimos muito fazendo o SimCity Sociudades e esperamos que você se divirta ainda mais jogando-o pelos próximos anos. É uma honra poder trazer para você o jogo mais recente de uma série que já nos trouxe tantas alegrias. Estamos ansiosos para ver as cidades que você imaginar ganhando vida. Obrigado por jogar!