

SimCity (TM) Společnost
Dokument Čti mne

<http://simcity.com>
Verze 1.0
9. 10. 2007

SimCity (TM) Společnost © 2007 Electronic Arts Inc. Všechna práva vyhrazena.
Herní engine Tilted Mill © 2007 Tilted Mill Entertainment, Inc. Všechna práva vyhrazena.

OBSAH

Obecné
Systémové požadavky
Instalace
Tipy pro výkon
Známé problémy
Vaše uživatelská data
Obrázky
Začínáme s úpravami

OBEČNÉ

Pro poslední novinky, soubory ke stažení a informace o hře SimCity Společnost navštivte
<http://simcity.com>.

Chcete-li získat více informací o hrách od společnosti EA, navštivte <http://www.ea.com>. Chcete-li
poznat Tilted Mill Entertainment, firmu, která hru SimCity Společnost vyvinula, podívejte se na
<http://www.tiltedmill.com>.

SYSTÉMOVÉ POŽADAVKY

- * Operační systém: Windows(R) XP SP2 / Vista*
- * Procesor: CPU Intel 1,7 GHz nebo rychlejší, AMD XP 2100+ nebo rychlejší
- * Paměť: 512 MB RAM
- * Pevný disk: minimálně 2,1 GB volného místa
- * Grafická karta: 128 MB**
- * DVD mechanika: 4rychlostní
- * Zvuková karta: kompatibilní s DirectX 9.0c
- * DirectX: verze 9.0c (k dispozici na médiu)
- * Vstupní zařízení: klávesnice, myš

*Operační systém Windows Vista vyžaduje 2,4GHz nebo ekvivalentní procesor a 1 GB RAM.

**Podporované chipsety: NVIDIA GeForce FX 5900 nebo vyšší, ATI Radeon 9600 nebo vyšší,
integrováné chipsety nejsou podporovány. Windows Vista vyžaduje NVIDIA GeForce 6800 nebo
vyšší, ATI Radeon X600 nebo vyšší. Verze těchto chipsetů pro přenosné počítače mohou
fungovat, ale nejsou podporovány. Je možné, že bude zapotřebí aktualizovat ovladače své
grafické a zvukové karty.

INSTALACE

Před instalací ukončete všechny ostatní programy.

Hra SimCity Společnost vyžaduje rozhraní DirectX 9.0c nebo novější. V případě potřeby bude DirectX nainstalován spolu se hrou SimCity Společnost. Pro nejnovější verzi DirectX navštivte stránky www.microsoft.com.

SimCity Společnost vyžaduje .NET 2.0. V případě potřeby bude .NET nainstalován spolu se hrou SimCity Společnost. Komponentu .Net najdete rovněž na stránkách www.microsoft.com.

Před instalací je vhodné defragmentovat disk vašeho počítače.
(Start>Programy>Příslušenství>Systémové nástroje>Defragmentace disku).

TIPY PRO VÝKON

Když hru SimCity Společnost spustíte poprvé, zkonfiguruje si program automaticky svá grafická nastavení podle specifikací vašeho počítače. Pokud však bude hra pomalá nebo trhaná, můžete vyzkoušet následující postupy:

- * Ujistěte se, že váš počítač splňuje systémové požadavky (viz výše). Pokud tyto požadavky nespĺňuje, hra vám pravděpodobně nepoběží přijatelně rychle.
- * Ve hře přejděte do nabídky možností. Snížení nebo vypnutí možností ve videopanelu povede k zlepšení herního výkonu. Odrazy, stíny, květy, zrcadlení a anti-aliasing jsou nastavení, která nejvíce ovlivní plynulost hry. Dalšími důležitými faktory jsou světla a kvalita terénu.
- * Pokud nastavíte herní rozlišení tak, aby odpovídalo rozlišení vašeho plochého monitoru, můžete na videopanelu nabídky nastavení vypnout anti-aliasing pro zvýšení výkonu, aniž by došlo ke snížení vizuální kvality.
- * Některé velké uložené hry budou po načtení při rolování poněkud pomalé. Počet snímků za vteřinu se výrazně zvýší po několika minutách, kdy už bude mít hra nahrána všechna potřebná data.
- * Před spuštěním hry vypněte všechny ostatní aplikace.
- * Přepněte svoji kameru v nabídce Nastavení > Hra > Nastavení kamery.
- * Přidejte svému systému více paměti RAM.
- * Pro optimální výkon pravidelně defragmentujte svůj pevný disk
(Start>Programy>Příslušenství>Systémové nástroje>Defragmentace disku).

ZNÁMÉ PROBLÉMY

Málo místa na pevném disku: Pokud vám během hraní SimCity Společnost dojde pevné místo na disku, nebude hra moci ukládat nová data, jako jsou uložené hry a obrázky. Může dokonce nastat situace, že se pokusíte uložit hru, aniž byste měli dostatek místa na pevném disku – bude se zdát, že se hra uložila, a přesto nebudou uloženy všechny potřebné informace. Před spuštěním hry se ujistěte, že máte na pevném disku alespoň 500 MB volného místa.

Rozsáhlá města mohou k běhu vyžadovat velké množství paměti. Začne-li vám docházet paměť, SimCity Společnost vás upozorní a znemožní vám umisťovat další budovy, dokud se množství volné paměti nezvýší. Někdy bude využití paměti o něco vyšší, když budete poprvé načítat

město. V takovém případě může být potřeba vyčkat minutu nebo dvě, než vám hra znovu umožní umisťovat budovy. Vypnutí ostatních programů nebo nastavení detailů textur na nízkou úroveň může rovněž pomoci.

Instalace/Odinstalace: Máte-li problém při instalaci nebo odinstalaci hry, vypněte dočasně všechny aktivní antivirové programy a zkuste hru instalovat či odinstalovat znovu.

Pokud instalační cesta obsahuje znaky, které nejsou podporovány základní sadou znaků nastavenou pro váš operační systém, může to způsobit zhroucení hry při spuštění. Pokud se vám hra zhroutila při startu a očekáváte problém s cestou, ověřte, zda Místní a jazykové nastavení ve vašem operačním systému souhlasí se sadou znaků použitých v instalační cestě.

Nastavení kamery: Chcete-li vidět horizont, nastavte v herním panelu v nabídce nastavení kameru na volnou. Zobrazení horizontu může snížit rychlost rolování ve hře. Pokud kameru nastavíte na některé z omezenějších nastavení, zvýšíte tím výkon.

Odstranění uložených her při odinstalaci: Pokud si při odinstalaci vyberete možnost smazání uložených her, dojde pouze k odstranění uložených her aktuálního uživatele. Uložené hry ostatních uživatelů počítače zůstanou v příslušných složkách pod C:\Documents and Settings\"jméno uživatele"\Dokumenty\SimCity Společnost. Kvůli jejich značné velikosti zvažte jejich ruční odstranění.

Při použití grafických karet ATI využívá hra SimCity Společnost z důvodů výkonu o něco nižší přesnost stínů. To znamená, že velmi malé objekty nebudou mít při určitém nastavením na grafických kartách ATI stíny.

NEPODPOROVANÉ GRAFICKÉ KARTY

Pokud máte nepodporovanou grafickou kartu, poběží hra SimCity Společnost hůře. V některých případech nemusí běžet vůbec.

Příklady nepodporovaných grafických karet:

- ATI Radeon X300
- Série Intel Graphics Media Accelerator
- S3 Graphics Chrome S27, S3 Graphics DeltaChrome S4 Nitro, S3 Graphics GammaChrome S18, S3 Graphics MultiChrome S27
- XGI Volari V3XT, XGI Volari V8
- NVIDIA Quadro4
- NVIDIA GeForce 6200 TurboCache

* Tip pro řešení grafických problémů: Pokud se setkáte s grafickým problémem, který zde není popsán, navštivte webové stránky výrobce své grafické karty nebo počítače a ověřte si, že máte nainstalovány nejnovější ovladače pro svůj hardware.

VAŠE UŽIVATELSKÁ DATA

* Uložené hry SimCity Společnost se nachází ve složce C:\Documents and Settings\"jméno uživatele"\Dokumenty\SimCity Společnost\Data uživatele\"jméno hráče"\Uložené hry. Uložené hry ostatních uživatelů najdete ve složkách příslušných uživatelů. Chcete-li vyměnit své uložené hry s přáteli, ujistěte se, že soubor s uloženou hrou (*.scs) umístíte právě do tohoto adresáře.

* SimCity Společnost vytváří při ukládání hry tři soubory: soubor .scs, ve kterém se nachází samo uložené město, soubor pojmenovaný <savename>MiniMapBG.tga, a soubor <savename>.tga. K

načtení uložené hry je třeba pouze soubor .scs, avšak pokud budou scházet .tga soubory, nezobrazí se vám v nabídce uložit/načíst u této konkrétní uložené hry žádný náhled minimapy.

* Všechny sejmuté obrazovky, které pořídíte pomocí klávesy PrintScreen (PrtScrn), jsou automaticky uloženy ve složce C:\Documents and Settings\"jméno uživatele"\Dokumenty\SimCity Společnost\Data uživatele\"jméno hráče"\Snímky.

OBRÁZKY

Chcete-li získat kvalitnější obrázky bez komprese, můžete nastavit následující řádek v souboru C:\Documents and Settings\"jméno uživatele"\Dokumenty\SimCity Společnost\SimCitySocieties.ini.

Klávesa F12 skryje uživatelské rozhraní a tím vám umožní získat obrázky o velikosti celé obrazovky.

ZAČÍNÁME S ÚPRAVAMI

VAROVÁNÍ: Úprava nainstalovaného obsahu není firmami EA ani Tilted Mill Entertainment podporována. Přejete-li si upravit nainstalovaný obsah nebo použít modifikace jiného uživatele, je třeba si uvědomit, že změna nebo nahrazení jakéhokoli nainstalovaného souboru může vést k nestabilitě, která si může vyžádat reinstalaci. Níže uvedené tipy jsou pouze nejlepšími osvědčenými postupy, které využívají lidé vytvářející modifikace.

Dříve, než některý nainstalovaný soubor změníte, vytvořte si jeho kopii ve zvláštní složce se stejnou adresářovou strukturou. U zálohovaných souborů zachovejte příznak „pouze ke čtení“. Pokud uděláte změnu, která způsobí nestabilitu, můžete zkopírovat zazálohované soubory na původní místo. Nikdy byste neměli upravovat soubor pouze ke čtení, aniž byste se ujistili, že využíváte aktuální/fungující soubor a nikoliv svoji zálohu.

Dělejte vždy pouze jednu změnu. I když je to nejpomalejší způsob provádění změn, jde zároveň o způsob nejbezpečnější.

Nejlepším způsobem, jak začít, je navštívit stránky <http://simcity.com>, kde si můžete vyměnit nápady s ostatními členy komunity „modifikací“. Získáte mimo jiné seznam souborů, které mohou být upraveny, podrobné informace o vytváření výškových map pro importování, lepší řešení pro správu verzí (řešení SCM na veřejných doménách) a další zdroje.

Obvykle se nejčastěji modifikují soubory *.xml (obecná manipulace s herními konstantami, např. počáteční simoleony, texty a data budov) a soubory *.tga kvůli texturám.

My všichni v Tilted Mill a Electronic Arts jsme si vytváření hry SimCity Společnost hodně užili a doufáme, že vy si její hraní užijete v následujících letech ještě více. Je pro nás ctí přinést vám nejnovější díl v sérii, který nám dal tolik zábavy. Děkujeme vám za to, že hrajete!