

SimCity (TM) Societies
Læsmig-dokument

<http://simcity.com>
Version 1.0
10/09/07

SimCity (TM) Societies © 2007 Electronic Arts Inc. Alle rettigheder forbeholdes.
Tilted Mill Game Engine © 2007 Tilted Mill Entertainment, Alle rettigheder forbeholdes.

INDHOLD

Generelt
Systemkrav
Installation
Tips til bedre ydelse
Kendte problemer
Dine brugerdata
Screenshots
Sådan kommer du i gang med at modificere

GENERELT

For at få de seneste nyheder, downloads og information om SimCity (TM) Societies, kan du besøge <http://simcity.com>.

For at få mere information om EA games, kan du besøge <http://www.ea.com>. For at få mere information om Tilted Mill Entertainment, udviklerne af SimCity (TM) Societies, kan du gå til <http://www.tiltedmill.com>.

SYSTEMKRAV

- * Styresystem: Windows(R) XP SP2 / Vista*
- * Processor: 1.7 GHz Intel CPU eller hurtigere, AMD XP 2100+ eller hurtigere
- * Memory: 512 MB RAM
- * Harddisk: mindst 2,1 GB fri plads
- * Grafikkort: 128 MB**
- * DVD-drev: 4 speed
- * Lydkort - DirectX 9.0c-kompatibelt
- * DirectX - Version 9.0c (findes på disken)
- * Input - Tastatur, mus

*Windows Vista kræver en 2.4 GHz processor eller lignende og 1 GB RAM.

**Understøttede chipset: NVIDIA GeForce FX 5900 eller bedre; ATI Radeon 9600 eller bedre; onboard-chipset er ikke understøttet. Windows Vista kræver et NVIDIA GeForce 6800 eller bedre, ATI Radeon X600 eller bedre. Laptop-versioner af disse chipsets kan muligvis fungere, men er ikke understøttede. Opdateringer til driverne til dine grafik- og lydkort kan behøves.

INSTALLATION

Luk venligst alle andre programmer under installationsprocessen.

SimCity (TM) Societies kræver DirectX 9.0c eller nyere. Det vil blive installeret sammen med SimCity (TM) Societies, hvis det er nødvendigt. Besøg www.microsoft.com for at få den nyeste version af DirectX.

SimCity (TM) Societies kræver .NET 2.0. Det vil blive installeret sammen med SimCity (TM) Societies, hvis det er nødvendigt. Besøg www.microsoft.com for at få .Net.

Det er en god idé at defragmentere din harddisk inden installationen (Start>Programmer>Tilbehør>Systemværktøjer>Diskdefragmentering).

TIPS TIL BEDRE YDELSE

Når du starter SimCity (TM) Societies for første gang, vil spillet automatisk indstille dine grafiske indstillinger baseret på din computers specifikationer. Hvis spillet virker langsomt eller hakkende, er der nogle ting du kan prøve for at forbedre ydelserne:

- * Sørg for, at din computer lever op til minimumskravene (se ovenfor). Hvis du ikke lever op til kravene, kan spillet nok ikke køre på et acceptabelt niveau.
- * Når du er i spillet, skal du gå til menuen Indstillinger. Spillets ydelse vil blive forbedret, hvis du reducerer eller slår forskellige ting fra i det grafiske panel. Spejlinger, Skygger, Bloom-effekt, Specularitet og Anti-Aliasing er de indstillinger, der vil have størst effekt på din 'frame rate', fulgt af Lys og Terræn-kvalitet.
- * Hvis du indstiller spillets opløsning, så den passer med den optimale opløsning for din fladskærm, kan du slå Anti-Aliasing i det grafiske panel under Indstillinger fra, uden at det gør den visuelle kvalitet ringere.
- * Nogle store gemte spilfiler kan medføre langsom bevægelse rundt på kortet, når de først indlæses. Hastigheden vil blive øget efter få minutter, når der har været tid til at indlæse resten.
- * Slå alle andre applikationer fra, når spillet kører.
- * Skift indstillingen for kameraet til MEST BEGRÆNSET ved at gå til Indstillinger>Spil>rullemenuen for Kameraindstillinger
- * Det er effektivt at installere mere RAM på computeren for at forbedre ydelserne.
- * Defragmenter din harddisk regelmæssigt for at få den bedste ydelse fra harddisken (Start>Programmer>Tilbehør>Systemværktøjer>Diskdefragmentering).

KENDTE PROBLEMER

Manglende plads på harddisken: Hvis du løber tør for plads på harddisken, mens du spiller SimCity (TM) Societies, vil spillet ikke kunne lagre ny data såsom gemte spil og screenshots. I visse tilfælde vil spillet, når det forsøger at gemme et spil på en harddisk uden plads, se ud som om det gemmer, selvom ingen data bliver gemt. Sørg for at have mindst 500 MB fri plads på harddisken, når spillet kører.

Store byer kan kræve meget hukommelse for at køre. SimCity (TM) Societies vil advare dig, når du er ved at løbe tør for hukommelse og vil slå muligheden for at bygge nyt fra, indtil der igen er nok hukommelse. Nogle gange vil der blive brugt lidt mere hukommelse, når byen først indlæses, og det kan hjælpe at vente et minut eller to på, at spillet indlæser hele byen, hvilket kan gøre det muligt at placere bygninger igen. Det vil også hjælpe at sørge for, at ingen andre programmer kører på computeren, såvel som at sætte teksturdetaljer til lav.

Installation / Afinstallation: Hvis du oplever problemer med at installere eller afinstallere, skal du venligst lukke aktive virusscanningsprogrammer og prøve igen.

Hvis du har tegn i stinavnet for installationen, der ikke er understøttet som standard af dit styresystem, kan det få computeren til at gå ned ved opstart af spillet. Hvis du oplever at computeren går ned ved opstart af spillet, skal du verificere de regionale indstillinger i dit styresystem så de passer til tegnene i stinavnet for installationen.

Kameraindstilling: Hvis du vil kunne se horisonten, skal du sætte kamerets indstilling i spilpanelet under menuen Indstillinger til Frit. Når horisonten vises kan spillets scrolling-hastighed blive langsommere. Sæt kameraet til en mere restriktiv indstilling for at forbedre ydelsen.

Sletning af gemte spil ved afinstallation: Når der vælges at slette gemte spil ved afinstallation, vil det kun fjerne gemte spil fra den aktive bruger. Gemte spil fra andre brugere vil fortsat være i deres mapper på C:\Documents and Settings\brugernavn\Dokumenter\SimCity Societies. På grund af deres store størrelse vil du måske fjerne de gemte spil manuelt.

På ATI-graffikkort bruger SimCity (TM) Societies, for at forbedre ydelsen, en anelse lavere præcision til skygger. Det betyder, at små objekter måske ikke har skygger, når de ses med et ATI-kort på visse indstillinger.

IKKE UNDERSTØTTEDE GRAFIKKORT

Hvis du har et ikke understøttet grafikkort, vil SimCity (TM) Societies måske fungere med lavere ydelse, eller måske vil det slet ikke fungere.

Eksempler på ikke understøttede grafikkort:

- ATI Radeon X300
- Intel Graphics Media Accelerator-serien
- S3 Graphics Chrome S27, S3 Graphics DeltaChrome S4 Nitro, S3 Graphics GammaChrome S18, S3 Graphics MultiChrome S27
- XGI Volari V3XT, XGI Volari V8
- NVIDIA Quadro4
- NVIDIA GeForce 6200 TurboCache

* Tip til grafikproblemer: Hvis du ser et problem, der ikke er beskrevet her, er det altid bedst at gå til grafikortets eller computerens producents website og sørge for, at du har de nyeste drivere til din hardware installeret.

DINE BRUGERDATA

* Gemte spil fra SimCity (TM) Societies findes i C:\Documents and Settings\brugernavn\Dokumenter\SimCity Societies\User Data\spillernavn\Save Games. Gemte spil fra andre brugere på din computer bliver gemt i deres brugernavn-mapper. Hvis du vil bytte gemte spil med venner, skal du flytte de gemte spil (*.scs) til denne mappe.

* SimCity (TM) Societies skaber tre filer, når et spil gemmes: en .scs-fil, som er selve den gemte by, en fil kaldet <gemtnavn>MiniMapBG.tga, og en fil kaldet <gemtnavn>.tga. Kun .scs-filen er nødvendig for at indlæse det gemte spil, men hvis .tga-filerne mangler, vil der ikke være et minikortsoversigt til det gemte spil på menuen Gem/indlæs.

* De screenshots, du tager ved hjælp af Printscreen-tasten (PrtScn), bliver automatisk gemt i C:\Documents and Settings\brugernavn\Dokumenter\SimCity Societies\User Data\spillernavn\Snapshots.

SCREENSHOTS

Hvis du vil have screenshots af bedre, ukomprimeret kvalitet, kan du bruge den følgende linje i C:\Documents and Settings\brugernavn\Dokumenter\SimCity Societies\SimCitySocieties.ini

```
Take BMP Screenshots      1
```

Tasten F12 gemmer brugergrænsefladen, så du kan tage screenshots af hele skærmen.

SÅDAN KOMMER DU I GANG MED AT MODIFICERE

ADVARSEL: EA eller Tilted Mill understøtter ikke modifikation af installeret indhold. Hvis du vil ændre det installerede indhold, eller bruge andres modifikationer, skal du vide at ændring eller overskrivning af installerede filer kan lede til ustabilitet, hvilket potentielt kan lede til en tvungen re-installation. De tips, der gives her, er blot nogle meget grundlæggende 'best practices', der bruges af folk, som laver modifikationer.

Før du modificerer en installeret fil, bør du lave en kopi af filen i en separat mappe med en lignende sti-struktur. Behold statussen 'Skrivebeskyttet' på backup-filerne. Hvis du laver en ændring, der fører til ustabilitet, kan du flytte den oprindelige fil tilbage på det rette sted. Du bør aldrig ændre en skrivebeskyttet fil uden først at sikre dig, at du bruger den fil du vil arbejde med og ikke backup-filen.

Lav kun en ændring ad gangen. Selv om det er den langsomste måde at lave ændringer, er det også den sikreste.

Den bedste måde at komme i gang på er at gå til websiten <http://simcity.com>, hvor du kan udveksle idéer med andre medlemmer af sitets 'Mod community', inklusive lister over filer, der kan modificeres, en detaljeret gennemgang af, hvordan man laver højdekort til import, bedre måder til 'version control' (public domain SCM-løsninger) og andet.

Generelt vil de oftest modificerede filer være *.xml-filerne, da de styrer spillets generelle konstanter (for eksempel hvor mange simoleoner, man starter spillet med), tekst og bygningsdata. Det vil også være normalt at ændre *.tga-filerne, der bestemmer teksturer.

Alle os på Tilted Mill og Electronic Arts har haft det sjovt med at skabe SimCity (TM) Societies til jer, og vi håber, at I har det endnu sjovere, mens I spiller det i de kommende år. Det har været en ære at bringe jer den seneste udgave i en spilserie, der har givet os så mange gode oplevelser. Vi glæder os til at se, hvilke byer I finder på. Tak, fordi du har valgt at spille vores spil!