

SimCity (TM) Societies
Readme-Datei

<http://simcity.com>
Version 1.0
10/10/07

SimCity (TM) Societies © 2007 Electronic Arts Inc. All Rights Reserved.
Tilted Mill Game Engine © 2007 Tilted Mill Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

INHALT

Allgemein
Systemanforderungen
Installation
Tipps zur Leistung
Bekannte Probleme
Deine Benutzerdaten
Schnappschüsse
Starthilfe für individuelle Anpassungen

ALLGEMEIN

Auf <http://simcity.com> erhältst du die aktuellsten Neuigkeiten, Downloads und Informationen zu SimCity Societies.

Mehr EA-Spiele findest du auf <http://www.ea.com>. Für mehr Informationen über Tilted Mill Entertainment, dem Entwickler von SimCity Societies, besuche <http://www.tiltedmill.com>.

SYSTEMANFORDERUNGEN

* Betriebssystem: Windows(R) XP SP2 / Vista*
* Prozessor: 1,7 GHz Intel CPU oder schneller, AMD XP 2100+ oder schneller
* Speicher: 512 MB RAM
* Festplatte: mindestens 2,1 GB freien Festplattenspeicher
* Grafik-Karte: 128 MB**
* DVD-Laufwerk: 4-fach Geschwindigkeit
* Soundkarte - DirectX 9.0c-kompatibel
* DirectX - Version 9.0c (auf CD enthalten)
* Eingabe - Tastatur, Maus

*Windows Vista benötigt einen 2,4 GHz-Prozessor oder gleichwertig und 1 GB RAM.

**Unterstützte Chipsätze: NVIDIA GeForce FX 5900 oder höher; ATI Radeon 9600 oder höher; eingebaute Chipsätze werden nicht unterstützt. Windows Vista benötigt eine NVIDIA GeForce 6800 oder höher, ATI Radeon X600 oder höher. Laptop-Versionen dieser Chipsätze können funktionieren, werden aber nicht unterstützt. Eventuell sind Updates für deine Grafik- und Soundkartentreiber erforderlich.

INSTALLATION

Vergewissere dich, dass alle anderen Programme während der Installation geschlossen sind.

SimCity Societies benötigt DirectX 9.0c oder aktueller. Bei Bedarf wird es zusammen mit SimCity Societies installiert. Auf www.microsoft.com erhältst du die aktuellste Version von DirectX.

SimCity Societies benötigt .NET 2.0. Bei Bedarf wird es zusammen mit SimCity Societies installiert. .Net erhältst du auf www.microsoft.com.

Vor der Installation empfiehlt sich eine Defragmentierung deiner Festplatte (Start>Alle Programme>Zubehör>Systemprogramme>Defragmentierung).

TIPPS ZUR LEISTUNG

Wenn du SimCity Societies zum ersten Mal startest, konfiguriert das Spiel automatisch die Grafikoptionen auf Basis der Spezifikationen deines Rechners. Wenn die Spielleistung träge oder abgehakt zu sein scheint, gibt es ein paar Punkte, die du zur Verbesserung ausprobieren kannst:

* Vergewissere dich, dass dein Computer die Systemanforderungen erfüllt (siehe oben). Wenn er diese Anforderungen nicht erfüllt, ist es unwahrscheinlich, dass das Spiel akzeptabel läuft.

* Gehe im Spiel in das Optionen-Menü. Die Reduzierung oder Deaktivierung von Optionen im Grafikbedienfeld verbessert die Leistung des Spiels. Reflektionen, Schatten, Bloom, Spiegelungen und Anti-Aliasing sind die Optionen, die deine Bildfrequenz am meisten beeinflussen, gefolgt von der Beleuchtungs- und Terrainqualität.

* Wenn du die Spielauflösung so einstellst, dass sie der ursprünglichen Auflösung deines Flachbildschirms entspricht, kannst du das Anti-Aliasing im Grafikbedienfeld des Optionen-Menüs deaktivieren, um die Leistung ohne Reduzierung der Bildqualität zu verbessern.

* Einige große Spielstände könnten beim Blättern langsam reagieren, wenn sie zum ersten Mal geladen werden. Die Bildfrequenz zieht beträchtlich an, nachdem das Spiel ein paar Minuten Zeit hatte, alles zu laden.

* Schließe alle anderen Anwendungen, während das Spiel läuft.

* Ändere die Kamera-Einstellungen auf SEHR EINGESCHRÄNKT in Einstellungen>Spiel>Kamera-Einstellungen Pull-down-Menü.

* Die Erweiterung des Arbeitsspeichers auf deinem System ist eine effiziente Möglichkeit, die Leistung zu verbessern.

* Defragmentiere regelmäßig deine Festplatte für eine optimale Festplattenleistung (Start>Alle Programme>Zubehör>Systemprogramme>Defragmentieren).

BEKANNTE PROBLEME

Geringer Festplattenspeicher: Wenn der Festplattenspeicher während des Spielens von SimCity Societies knapp wird, kann das Spiel keine neuen Dateien mehr speichern, wie Spielstände und Schnappschüsse. Beim Versuch, das Spiel ohne ausreichenden Festplattenspeicher zu speichern, scheint das Spiel in bestimmten Fällen zu speichern, obwohl die Daten nicht

gespeichert wurden. Vergewissere dich, dass du mindestens 500 MB freien Festplattenspeicher hast, wenn du das Spiel startest.

Große Städte benötigen viel Speicher. SimCity Societies warnt dich, wenn der Speicher knapp wird, und deaktiviert die Platzierungsfunktion von Gebäuden, bis wieder genügend Speicher zur Verfügung steht. Manchmal ist der verbrauchte Speicher etwas größer, wenn eine gespeicherte Stadt zum ersten Mal geladen wird. Wenn man eine oder zwei Minuten wartet, kann es sein, dass die Platzierungsfunktion wieder aktiviert wird. Das Beenden anderer Programme sowie niedrige Einstellungen der Texturdetails helfen ebenfalls.

Installation / Deinstallation: Wenn du bei der Installation oder Deinstallation auf Probleme triffst, schließe bitte vorübergehend jegliche Viren-Scan-Software und versuch es noch einmal.

Falls im Pfadnamen der Installation Sonderzeichen sind, die nicht vom Betriebssystem unterstützt werden, kann das Spiel beim Start abstürzen. In diesem Fall überprüfe bitte die Einstellungen deines Betriebssystems und passe den Pfadnamen an.

Kamera-Einstellung: Wenn du den Horizont sehen möchtest, stelle die Kamera im Spiel-Bedienfeld des Optionen-Menüs auf Frei. Die Anzeige des Horizonts kann die Bildlaufgeschwindigkeit des Spiels reduzieren. Wähle für die Kamera eine eingeschränktere Einstellung, um die Leistung zu verbessern.

Entfernen von Spielständen bei der Deinstallation: Wenn man sich entscheidet, Spielstände bei der Deinstallation zu löschen, werden nur die Spielstände des aktuellen Benutzers entfernt. Die Spielstände anderer Benutzer des Computers verbleiben in ihren entsprechenden Ordnern in C:\Dokumente und Einstellungen\Benutzername\Eigene Dateien\SimCity Societies. Aufgrund der umfangreichen Größe von Spielständen möchtest du sie vielleicht manuell entfernen.

Bei ATI-Grafikkarten wendet SimCity Societies aus Leistungsgründen eine etwas geringere Schattenpräzision an. Das bedeutet, dass sehr kleine Objekte möglicherweise keine Schatten haben, wenn sie bei einigen Einstellungen mit ATI-Grafikkarten angezeigt werden.

NICHT UNTERSTÜTZTE GRAFIKKARTEN

Wenn du eine Grafikkarte hast, die nicht unterstützt wird, könnte SimCity Societies nur mit reduzierter Leistung oder in manchen Fällen sogar gar nicht laufen.

Beispiele für nicht unterstützte Grafikkarten sind:

- ATI Radeon X300
- Intel Graphics Media Accelerator-Serie
- S3 Graphics Chrome S27, S3 Graphics DeltaChrome S4 Nitro, S3 Graphics GammaChrome S18, S3 Graphics MultiChrome S27
- XGI Volari V3XT, XGI Volari V8
- NVIDIA Quadro4
- NVIDIA GeForce 6200 TurboCache

* Tipps zu Grafikproblemen: Wenn du Grafikprobleme hast, die hier nicht aufgeführt sind, ist es immer das Beste, die Website des Herstellers deiner Grafikkarte oder deines Computers zu besuchen und zu überprüfen, ob du die aktuellsten Treiber für deine Hardware installiert hast.

DEINE BENUTZERDATEN

* Die Spielstände von SimCity Societies werden in C:\Dokumente und Einstellungen\Benutzername\Eigene Dateien\SimCity Societies\User Data\playername\Save Games gespeichert. Spielstände anderer Benutzer deines Computers werden in ihrem entsprechenden Benutzernamen-Ordner gespeichert. Wenn du Spielstände mit Freunden tauschen möchtest, vergewissere dich, die Spielstand-Datei (*.scs) in diese Ordner zu legen.

* SimCity Societies erstellt beim Speichern eines Spielstands drei Dateien: eine .scs-Datei, die die gespeicherte Stadt selbst ist, eine Datei mit Namen <Spielstand>MiniMapBG.tga und eine Datei mit Namen <Spielstand>.tga. Um einen Spielstand zu laden, benötigst du nur die .scs-Datei. Sollten aber die .tga-Dateien fehlen, kann keine Vorschau der Mini-Karte für diesen speziellen Spielstand im Speichern-/Laden-Menü angezeigt werden.

* Alle Schnappschüsse, die du mit der Bildschirmdruck-Taste (Print Screen) erstellst, werden automatisch in C:\Dokumente und Einstellungen\Benutzername\Eigene Dateien\SimCity Societies\User Data\playername\Snapshots gespeichert.

SCHNAPPSCHÜSSE

Wenn du unkomprimierte Schnappschüsse mit einer höheren Qualität machen möchtest, gib die folgende Zeile in C:\Dokumente und Einstellungen\Benutzername\Eigene Dateien\SimCity Societies\SimCitySocieties.ini ein:

```
Take BMP Screenshots      1
```

Mit der Taste F12 wird die Benutzeroberfläche ausgeblendet, damit Schnappschüsse als Vollbild gemacht werden können.

STARHILFE FÜR INDIVIDUELLE ANPASSUNGEN

WARNUNG: Die Modifizierung von installiertem Inhalt wird von EA oder TiltedMill Entertainment nicht unterstützt. Wenn du installierten Inhalt individuell anpassen oder andere Benutzer-Modifikationen implementieren möchtest, musst du dir darüber klar sein, dass die Modifizierung oder das Ersetzen einer beliebigen installierten Datei zu Instabilität führen kann und möglicherweise eine Neuinstallation verlangt. Die folgenden Tipps sind nur ein paar sehr grundlegende 'optimale Verfahren', wie sie von Leuten durchgeführt werden, die Modifikationen vornehmen.

Erstelle vor der Modifizierung einer installierten Datei eine Kopie dieser Datei in einen separaten Ordner mit einer ähnlichen Verzeichnisstruktur. Erhalte die Eigenschaft 'Nur Lesen' bei diesen Back-Up-Files. Wenn du eine Änderung machst, die Instabilität verursacht, kannst du die ursprünglich installierte Datei zurück in den richtigen Ordner kopieren. Eine Datei mit der Eigenschaft 'Nur Lesen' solltest du niemals modifizieren, ohne dich zuerst zu vergewissern, dass du die bestimmungsgemäße funktionierende Datei und nicht dein Back-up verwendest.

Mach jeweils immer nur eine Änderung. Obwohl das der langsamste Weg ist, Änderungen durchzuführen, so ist es doch der sicherste.

Die beste Starthilfe ist ein Besuch auf der Website <http://simcity.com>, auf der du dich mit anderen Mitgliedern der 'Mod Community' austauschen kannst und unter anderem Listen mit Dateien findest, die modifiziert werden können, Einblick in die Erstellung von Höhenkarten für den Import erhältst, bessere Lösungen für die Versionierung (SCM-Lösungen für Public Domains) sowie andere Quellen findest.

Im Allgemeinen sind die am häufigsten modifizierten Dateien die *.xml-Dateien zur Manipulation von allgemeinen Spielkonstanten (zum Beispiel die Start-Simoleons), Text- und Gebäudedaten und die *.tga-Dateien für Texturen.

Wir bei TiltedMill und Electronic Arts hatten alle einen Riesenspaß bei der Entwicklung von SimCity Societies und hoffen, dass du in den folgenden Jahren noch viel mehr Spaß beim Spielen haben wirst. Es ist uns eine Ehre, dir das aktuellste Spiel einer Reihe liefern zu dürfen, die uns so viel Freude bereitet hat. Wir sind sehr gespannt darauf, wie du die Städte deiner Fantasie zum Leben erweckst. Wir danken dir für deine Wahl!