

SimCity (TM) Societies
Archivo Léeme

<http://simcity.com>
Version 1.0
09/10/07

SimCity (TM) Societies © 2007 Electronic Arts Inc. Todos los derechos reservados.
Tilted Mill Game Engine © 2007 Tilted Mill Entertainment, Inc. Todos los derechos reservados.

ÍNDICE

General
Requisitos del sistema
Instalación
Consejos relativos al rendimiento
Problemas conocidos
Datos del usuario
Instantáneas
Primeros pasos de personalización

GENERAL

Para ver las noticias más recientes, descargas e información sobre SimCity Societies, visita <http://simcity.com>.

Para obtener más información sobre los juegos de EA, visita <http://www.ea.com>. Para obtener más información sobre Tilted Mill Entertainment, el desarrollador de SimCity Societies, visita <http://www.tiltedmill.com>.

REQUISITOS DEL SISTEMA

-
- * SO: Windows(R) XP SP2 / Vista*
 - * Procesador: Intel CPU a 1,7 GHz o más rápido, AMD XP 2100+ o más rápido
 - * Memoria: 512 MB de RAM
 - * Disco duro: al menos 2,1 GB de espacio
 - * Tarjeta gráfica: 128 MB**
 - * Unidad de DVD: velocidad 4
 - * Tarjeta de sonido: compatible con DirectX 9.0c
 - * DirectX: Version 9.0c (incluida en el disco)
 - * Periféricos: teclado y ratón

* Windows Vista requiere un procesador de 2,4 GHz o equivalente, y 1 GB de memoria RAM.

**Chipsets compatibles: NVIDIA GeForce FX 5900 o superior; ATI Radeon 9600 o superior; chipsets integrados no compatibles. Windows Vista requiere una NVIDIA GeForce 6800 o superior, ATI Radeon X600 o superior. Puede que las versiones de portátiles de estos chipsets funcionen, pero no son compatibles. Puede que sea necesario actualizar los controladores de la tarjeta de sonido y gráfica.

INSTALACIÓN

Asegúrate de que cierras todos los programas durante la instalación.

SimCity Societies requiere DirectX 9.0c o una versión posterior. Si es necesario, se instalará junto con SimCity Societies. Visita www.microsoft.com para obtener la última versión de DirectX.

SimCity Societies requiere .NET 2.0. Si es necesario, se instalará junto con SimCity Societies. Visita www.microsoft.com para obtener .Net.

Es buena idea desfragmentar la unidad antes de realizar la instalación. (Inicio>Todos los programas>Accesorios>Herramientas del sistema>Desfragmentador del disco).

CONSEJOS PARA UN BUEN RENDIMIENTO

Cuando ejecutas SimCity Societies por primera vez, el juego configura automáticamente las opciones gráficas dependiendo de las especificaciones del equipo. Si el rendimiento del juego parece pobre o irregular, los siguientes consejos pueden serte de ayuda:

- * Comprueba que tu ordenador cumple los requisitos técnicos del juego (ver más arriba). Sin un equipo que cumpla tales requisitos, es poco probable que el rendimiento del juego sea aceptable.
- * Durante el juego, ve al menú de opciones. Reducir o desactivar opciones en el panel de vídeo mejorará el funcionamiento del juego. Reflejos, Sombras, Halo, Transparencias y Antialiasing son las opciones que mayor impacto tienen sobre la velocidad de imagen, seguidas por Iluminación y Calidad del terreno.
- * Si ajustas la resolución del juego para que se adapte a la resolución original del monitor plano, puedes desactivar la función antialiasing del panel de vídeo en el menú de opciones para mejorar el rendimiento sin reducir la calidad visual.
- * Algunas partidas guardadas de gran tamaño pueden ralentizarse al desplazar la pantalla la primera vez que se cargan. El índice de imagen por segundo se recuperará considerablemente una vez que el juego dedique algunos minutos a cargar todo.
- * Desactiva el resto de programas durante la ejecución del juego.
- * Cambiar la cámara a LA MÁS RESTRINGIDA en el menú Configuración>Juego>Ajustes de la cámara.
- * Añadir RAM a tu equipo es una forma eficaz de mejorar su rendimiento.
- * Desfragmenta regularmente tu disco duro para que su rendimiento sea óptimo (Inicio>Todos los programas>Accesorios>Herramientas del sistema>Desfragmentador de disco).

PROBLEMAS CONOCIDOS

Poco espacio en el disco duro: si te quedas sin espacio en el disco duro mientras juegas a SimCity Societies, el juego no podrá guardar los nuevos datos, como por ejemplo partidas guardadas y capturas de vídeo. En tales casos, al intentar guardar la partida sin disponer de espacio en el disco duro, parecerá que el juego guarda los datos, pero en realidad no se

almacenará información alguna. Asegúrate de disponer de por lo menos 500 MB de espacio libre en el disco duro cuando ejecutes el juego.

Las ciudades grandes pueden necesitar mucha memoria para funcionar. SimCity Societies te avisará cuando la memoria no sea suficiente, y desactivará la colocación de edificios hasta que aumente. A veces, la memoria utilizada será ligeramente mayor cuando se carga una ciudad por primera vez, y si se espera un minuto o dos, se volverá a activar la colocación. También es recomendable que no se esté ejecutando ningún otro programa, además de procurar que el detalle de las texturas esté configurado en nivel bajo.

Instalación / Desinstalación: si experimentases algún problema al instalar o desinstalar el juego, cierra temporalmente cualquier software de búsqueda de virus que tengas y vuelve a intentarlo.

Si la ruta de instalación contiene caracteres que son incompatibles con el conjunto de caracteres predeterminados del sistema operativo, el juego se puede colgar al iniciarse. Si esto ocurre y sospechas que puede deberse a la ruta, comprueba la configuración regional del sistema operativo y verifica que sea compatible con los caracteres que se usan en la ruta de instalación del juego.

Ajustes de la cámara: si quieres ver el horizonte, ajusta la cámara en el panel del juego del menú de opciones a Libre. Al mostrar el horizonte se puede reducir la velocidad de desplazamiento en el juego. Para mejorar el rendimiento, utiliza una configuración más restrictiva.

Eliminación de partidas guardadas al desinstalar: si eliges borrar las partidas guardadas al realizar la desinstalación, únicamente se eliminarán las partidas guardadas del usuario actual. Las partidas guardadas de otros usuarios del ordenador permanecerán en sus respectivas carpetas en C:\Documents and Settings\nombredeusuario\Mis documentos\SimCity Societies. Dado que las partidas guardadas acostumbran a tener un gran tamaño, posiblemente te interese borrarlas manualmente.

Por razones de rendimiento, SimCity Societies emplea una precisión de sombras ligeramente inferior en las tarjetas gráficas ATI. Eso significa que puede que los objetos muy pequeños no tengan sombras en algunos ajustes si utilizas una tarjeta ATI.

TARJETAS GRÁFICAS INCOMPATIBLES

Si utilizas una tarjeta gráfica no compatible, puede que SimCity Societies tenga un rendimiento inferior, o que en algunos casos no llegue ni a funcionar.

Algunas de las tarjetas gráficas incompatibles son las siguientes:

- ATI Radeon X300
- Serie Intel Graphics Media Accelerator
- S3 Graphics Chrome S27, S3 Graphics DeltaChrome S4 Nitro, S3 Graphics GammaChrome S18, S3 Graphics MultiChrome S27
- XGI Volari V3XT, XGI Volari V8
- NVIDIA Quadro4
- NVIDIA GeForce 6200 TurboCache

* Consejo para los problemas gráficos: si los problemas gráficos que observas no aparecen descritos aquí, lo mejor será que te dirijas a la página web del fabricante de tu tarjeta de vídeo u ordenador y que te asegures de haber instalado los últimos controladores de tu equipo.

DATOS DEL USUARIO

* Las partidas guardadas en SimCity Societies se almacenan en C:\Documents and Settings\nombredeusuario\Mis documentos\SimCity Societies\Datos del usuario\nombredejugador\Partidas guardadas. Las partidas guardadas de otros usuarios del equipo se guardan en el directorio del nombre de usuario correspondiente. Si quieres intercambiar partidas con amigos, asegúrate de que colocas el archivo de la partida guardada (*.scs) en esta carpeta.

* SimCity Societies crea tres archivos cuando guarda una partida, un archivo .scs, que es la ciudad guardada, un archivo llamado <nombredelapartida>MiniMapBG.tga, y un archivo llamado <nombredelapartida>.tga. Para cargar la partida sólo es necesario el archivo .scs, pero si no están los archivos .tga, no aparecerá ninguna vista previa del minimapa en el menú Guardar/Cargar de esa partida guardada.

* La capturas de pantalla que hagas con la tecla de imprimir pantalla (Imp Pant) se almacenan en C:\Documents and Settings\nombredeusuario\Mis documentos\SimCity Societies\Datos del usuario\nombredejugador\Instantáneas.

CAPTURAS DE PANTALLA

Si quieres hacer capturas de pantalla de mayor calidad sin compresión, puedes ajustar la siguiente línea en C:\Documents and Settings\nombredeusuario\Mis documentos\SimCity Societies\SimCitySocieties.ini

Sacar capturas en BMP 1

Con la tecla F12 ocultarás la interfaz de usuario para poder realizar capturas a pantalla completa.

PRIMEROS PASOS DE PERSONALIZACIÓN

ADVERTENCIA: EA y Tilted Mill Entertainment no recomiendan modificar el contenido instalado. Si quieres modificar el contenido instalado o ejecutar las modificaciones de otro usuario, deber tener presente que modificar o sustituir un archivo instalado puede provocar inestabilidad y obligar a una posible reinstalación del producto. A continuación te damos un par de recomendaciones básicas sobre la mejor manera de actuar si haces modificaciones.

Antes de modificar un archivo instalado, haz una copia de ese archivo en una carpeta aparte con una ruta de directorios similar. Ajusta la opción Sólo lectura en los archivos de copia de seguridad. Si realizas un cambio que produce inestabilidad, puedes volver a copiar el archivo instalado originalmente de nuevo en la ubicación adecuada. No deberías modificar nunca un archivo de sólo lectura sin antes confirmar que estás utilizando el archivo original real, no la copia de seguridad.

Haz sólo un cambio de cada vez. Aunque es la manera más lenta de hacer cambios, es también la más segura.

La mejor manera de empezar es visitar el sitio web <http://simcity.com> donde puedes intercambiar ideas con otros miembros de la "Mod community", como listas de archivos que se pueden modificar, instrucciones para crear e importar mapas de altitud, soluciones para el control de versiones (soluciones SCM de dominio público) y más recursos.

En general, los archivos modificados más comunes serán los *.xml para la manipulación constante del juego en general (como los simoleones iniciales), textos y datos de construcción, y los archivos *.tga para las texturas.

Todos en Tilted Mill y Electronic Arts hemos disfrutado enormemente en la creación de SimCity Societies y esperamos que tú te lo pases todavía mejor jugando durante muchos años. Es un honor ofrecerte el último producto de una serie que nos ha dado tanta diversión. Estamos deseando que hagas realidad las ciudades que crees en tu imaginación. ¡Gracias por jugar!