

SimCity (TM) Társadalmak  
Olvással dokumentum

<http://simcity.ea.com/>  
Verzió: 1.0  
2007/10/09

SimCity (TM) Társadalmak © 2007 Electronic Arts Inc. Minden jog fenntartva!  
Tilted Mill Game Engine © 2007 Tilted Mill Entertainment, Inc. Minden jog fenntartva!

## TARTALOMJEGYZÉK

-----  
Általános  
Rendszerkövetelmény  
Telepítés  
Teljesítménynövelő ötletek  
Ismert problémák  
Felhasználói adataid  
Képmentések  
A moddolás alapjai

## ÁLTALÁNOS

-----  
Ha a SimCity Társadalmak friss híreire, letöltésére és egyéb információkra vagy kíváncsi, tekintsd meg a <http://simcity.com> vagy <http://simcity.ea.com/> honlapot!

Ha egyéb EA játékok után érdeklődsz, látogasd meg a <http://www.ea.com> oldalt! Ha többet szeretnél megtudni a SimCity Társadalmak fejlesztőjéről, a Tilted Mill Entertainmentről, látogasd meg a <http://www.tiltedmill.com> honlapot!

## RENDSZERKÖVETELMÉNY

- \* Operációs rendszer: Windows(R) XP SP2 / Vista\*  
\* Processzor: Minimum 1.7 GHz Intel CPU, minimum AMD XP 2100+  
\* Memória: 512 MB RAM  
\* Merevlemez: legalább 2.1 GB szabad hely a merevlemezen  
\* videokártya: 128 MB\*\*  
\* DVD meghajtó: 4x-es sebességű  
\* Hangkártya - DirectX 9.0c kompatibilis  
\* DirectX - 9.0c verzió (a lemezen megtalálható)  
\* Beviteli eszközök - billentyűzet, egér

\*A Windows Vista 2.4 GHz processzort és 1 GB RAM-ot igényel.

\*\*Támogatott chipsetek: NVIDIA GeForce FX 5900 vagy annál jobb, ATI Radeon 9600, vagy annál jobb; alaplapi chipsetek nem támogatottak. A Windows Vista NVIDIA GeForce 6800-at vagy annál jobbat, ATI Radeon X600-at, vagy annál jobbat igényel. A chipsetek laptop verziói működépesek lehetnek, de nem támogatottak. A video- és hangkártya meghajtóit lehetséges, hogy frissíteni kell.

## TELEPÍTÉS

-----

Telepítés előtt zárd be minden egyéb programot!

A SimCity Társadalmak futtatásához a DirectX minimum 9.0c verziója szükséges. Ha kell, ez a SimCity Társadalmak telepítésekor felkerül rendszeredre. Ha a DirectX legutóbbi verziójára van szükséged, látogasd meg a [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) oldalt!

A SimCity Társadalmak futtatásához .NET 2.0 szükséges. Ha kell, ez a SimCity Társadalmak telepítésekor felkerül rendszeredre. A .Net-et a [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) oldalon találod.

Javasoljuk, hogy töredezettségmentesítsd meghajtódat a telepítés előtt (Start>Minden program>Kellékek>Rendszereszközök>Lemeztöredezettség-mentesítő)!

## TELJESÍTMÉNYNÖVELŐ ÖTLETEK

Amikor elsőként futtatod a SimCity Társadalmak játékot, az géped tulajdonságai alapján automatikusan konfigurálja a grafikus beállításokat. Ha a játék lassú vagy szaggatott, a következőket érdemes kipróbálnod:

\* Ellenőrizd, hogy a számítógéped megfelel-e a játék rendszerkövetelményének (lásd fent). Ha nem felel meg, a játék minden bizonnyal nem fog megfelelően futni.

\* Menj a Beállítások menübe a játékon belül! Ha a video panelen csökkentesz vagy kikapcsolsz bizonyos opciókat, növelni fogja a játékteljesítményt. A legtöbbet a tükröződés, az árnyék, a ragyogás és az élfínomítás, kissé kevesebbet a megvilágítás és a terület minősége opciók változtatnak a képkockasebességen.

\* Ha a lapos képernyős monitort natív felbontásra állítva használod a játékban, kapcsold ki a élfínomítást a Beállítás Menü képbeállítások oldalán! Ezzel a vizuális minőség romlása nélkül növeled a teljesítményt.

\* Nagyobb mentett játékok betöltése után, görgetéskor a játék belassulhat. A képkockasebesség - miután mindent betöltött - pár perc múlva normális szintre kerül.

\* A játék futtatása alatt zárd be minden más alkalmazást!

\* A kamerát állítsd LEGINKÁBB KORLÁTOZOTTRA, a Beállítások>Játék>Kamera beállítása lehúzásával.

\* Ha RAMmal bővíted ki rendszered, jelentősen megnövekszik a teljesítmény.

\* Az optimális lemezteljesítmény eléréséhez merevlemezdet rendszeresen töredezettségmentesítsd (Start>Minden program>Kellékek>Rendszereszközök>Lemeztöredezettség-mentesítő)!

## ISMERT PROBLÉMÁK

Kevés hely a merevlemezen: ha a SimCity Társadalmak futtatása közben betelt a merevlemez, a játék nem képes új adatok tárolni (játék- és képmentéseket). Bizonyos esetekben, amikor betelt merevlemezre próbál játékállást menteni, a játék kiírja a mentést, ám nem menti le. Minimum 500 MB szabad helyed legyen a merevlemezeden, ha futtatni akarsz a játékot.

A nagyobb városokhoz jóval több memória szükséges. A SimCity Társadalmak figyelmeztet, ha kevés a memória, és addig leltítja az új épületek elhelyezését, amíg fel nem szabadul. Néha a

kihasznált memória kissé több, amikor a mentett várost először betöltődik, ekkor pár percet kell várni, amíg az épületek elhelyezése engedélyezve legyen. Az is megoldhatja a problémát, ha más program nem fut, vagy ha a textúra részletessége alacsonyra van állítva.

Telepítés/Eltávolítás: ha problémák lépnek fel a játék telepítésekor vagy eltávolításakor, ideiglenesen kapcsolj ki minden vírusellenőrzőt, és próbáld újra!

Ha a telepítési útnévben szereplő karakterek nem szerepelnek az operációs rendszer általános karakterkészletében, indításkor hibát okozhatnak. Ha indításkor hibát észlelnél, és az útnévre gyanakodnál, kérjük, ellenőrizd, hogy az operációs rendszered területi beállításai egyeznek-e a játékhoz beállított telepítési út karakterkészletével.

Kamerabeállítás: ha a horizontot is szeretnéd látni, állítsd az Opciókban a Játék panelon a kamerát Szabadra! A horizont csökkentheti a játék görgetési sebességét. Ha a teljesítményt növelni szeretnéd, korlátozd a kamerát!

Mentett állások törlése eltávolításakor: ha eltávolításakor a mentett állások törlését választod, csak a jelenlegi felhasználó mentéseit távolítod el. A számítógép többi felhasználójának mentett állásai a nekik megfelelő könyvtárban találhatóak, a Dokumentumok\felhasználónév\SimCity Társadalmak\útvonalon. Mivel a mentett állások nagyméretűek, kézzel eltávolíthatod őket.

Teljesítményi okokból ATI videokártyáknál a SimCity Társadalmak kissé alacsonyabb árnyékpontosságot használ. Emiatt előfordulhat, hogy a nagyon kicsi objektumoknak bizonyos beállítások mellett nincs árnyékuk.

#### NEM TÁMOGATOTT videoKÁRTYÁK

Ha nem támogatott videokártyával rendelkezel, előfordulhat, hogy a SimCity Társadalmak csökkentett teljesítménnyel fut, vagy akár el sem indul.

Példák a nem támogatott videokártyákra:

ATI Radeon X300  
Intel Graphics Media Accelerator sorozat  
S3 Graphics Chrome S27, S3 Graphics DeltaChrome S4 Nitro, S3 Graphics GammaChrome S18, S3 Graphics MultiChrome S27  
XGI Volari V3XT, XGI Volari V8  
NVIDIA Quadro4  
NVIDIA GeForce 6200 TurboCache

\* Videoprobléma tipp: ha olyan grafikai problémád van, melyet itt nem írtunk le, látogasd meg a videokártyád vagy számítógéped gyártójának honlapját, és szükség esetén telepítsd fel hardvered legfrissebb meghajtóit!

#### FELHASZNÁLÓI ADATAID

-----  
\* A SimCity Társadalmak mentések a Dokumentumok\felhasználónév\SimCity Társadalmak\Felhasználói adatok\játékosnév\Játék mentése útvonalon találhatóak. A többi felhasználó mentett állásai a saját felhasználói könyvtárjukban találhatóak. Ha barátaiddal ki akarjátok cserélni mentett állásaitokat, ebbe a könyvtárba helyezd el a mentett állásokat (\*.scs)!

\* A SimCity Társadalmak három fájlt hoz létre a mentés során, egy .scs - mely maga a mentett város -, egy <savename>MiniMapBG.tga és egy <savename>.tga fájlt. A mentett álláshoz visszatöltéséhez az .scs fájl elegendő, de ha hiányzik a két .tga fájl, a minitérkép előnézete nem jelenik meg a Mentés/Betöltés menü adott mentésében.

\* Ha képmentéseket készítesz a Printscreen (PrtScr) lenyomásával, azok automatikusan a Dokumentumok\felhasználónév\SimCity Társadalmak\Felhasználói adatok\játékosnév\Pillanatképek könyvtárba kerülnek.

## KÉPMENTÉSEK

Ha jobb minőségű, tömörítetlen képmentésekre van szükséged, a Dokumentumok\felhasználónév\SimCity Társadalmak\SimCitySocieties.ini fájlban a következőt állítsd be:

Take BMP Screenshots            1

Ha lenyomod az F12 billentyűt, elrejtöd a felhasználói felületet, és teljes képernyős képmentéseket készíthetsz.

## A „MODDOLÁS ALAPJAI

FIGYELMEZTETÉS: a telepített anyag módosítását sem az EA sem a Tilted Mill Entertainment nem támogatja. Ha moddolod a telepített anyagot, vagy más felhasználó módosításait építed bele, ne feledd, hogy a telepített fájlok módosítása illetve kicserélése instabilitáshoz vezethet, és lehetséges, hogy újra kell telepíteni a programot. Következzen pár gyakorlatias tanács azoknak, akik módosításokat akarnak végrehajtani.

A telepített fájl módosítása előtt készíts belőle másolatot egy másik könyvtárban, ugyanazzal a könyvtárfelépítéssel. A biztonsági másolatoknál az „írásvédett” attribútumot tartsd meg! Ha a változtatás instabilitáshoz vezet, visszamásolhatod az eredetileg telepített fájlt a megfelelő helyre. Csak akkor módosíts „írásvédett” fájlt, ha először megbizonyosodtál afelől, hogy a használatban lévő, s nem a biztonsági fájjal van dolgod.

Egyszerre csak egy változtatást hajts végre. Habár lassan tudod a változtatásokat végrehajtani, de így lesz a legbiztonságosabb.

Érdemes először a <http://simcity.com> honlapra ellátogatni, ahol a „Mod közösség” többi tagjával cserélhetsz ötleteket, megtudhatod, hogy mely fájlok módosíthatóak, megismerheted az importálandó HeightMaps (domborzati térképek) készítésének rejtjelmeit, a változtatnyilvántartás legjobb megoldásait (public domain SCM megoldások) és egyéb dolgokat.

Az \*.xml fájlok általában az általános játék konstansainak módosítására szolgálnak (kezdő simoleonok beállításra), szövegekre és épületek adataira, a \*.tga fájlok pedig a textúrákéra.

A Tilted Mill és az Electronic Arts egyaránt nagy örömmel készítette el számodra a SimCity Társadalmak játékot, és reméljük, hogy az eljövendő években még nagyobb öröm lesz játszani vele. Megtiszteltetés a számunkra, hogy egy ilyen nagy élményt nyújtó sorozat legújabb részét elkészíthettük. Alig várjuk, hogy lássuk megálmodott városaid, hogy válnak valósággá. Köszönjük, hogy a játékunkkal játszol!