

SimCity™ Societies
Documento Leggimi

<http://simcity.com>
Versione 1.0
09/10/07

SimCity™ Societies © 2007 Electronic Arts Inc. Tutti i diritti riservati.
Motore di gioco Tilted Mill © 2007 Tilted Mill Entertainment, Inc. Tutti i diritti riservati.

SOMMARIO

Note generali
Requisiti di sistema
Installazione
Consigli per migliorare le prestazioni
Problemi noti
I tuoi dati utente
Istantanee
Consigli per la personalizzazione

NOTE GENERALI

Per le notizie più aggiornate, download e altre informazioni su SimCity Societies, visita <http://simcity.com>.

Per ulteriori informazioni sui giochi di EA, visita <http://www.electronicarts.it>. Per ulteriori informazioni su Tilted Mill Entertainment, lo sviluppatore di SimCity Societies, visita <http://www.tiltedmill.com>.

REQUISITI DI SISTEMA

- * Sistema operativo: Windows® XP SP2/Vista*
- * Processore: Intel a 1,7 GHz o più veloce, AMD XP 2100 o più veloce
- * Memoria: 512 MB di RAM
- * Disco rigido: almeno 2,1 GB di spazio libero
- * Scheda video: 128 MB**
- * Unità DVD-ROM: 4x
- * Scheda audio: compatibile con DirectX 9.0c
- * DirectX: versione 9.0c (fornita con il supporto ottico)
- * Periferiche di comando: tastiera, mouse

*Windows Vista richiede un processore a 2,4 GHz o equivalente e 1 GB di RAM.

**Chipset supportati: NVIDIA GeForce FX 5900 o superiore, ATI Radeon 9600 o superiore. I chipset integrati non sono supportati. Windows Vista richiede una scheda NVIDIA GeForce 6800 o superiore, ATI Radeon X600 o superiore. Le versioni di questi chipset per computer portatili potrebbero funzionare correttamente, ma non sono supportate. Potrebbero essere necessari i driver più aggiornati per le schede video e audio.

INSTALLAZIONE

Chiudi tutti gli altri programmi durante l'installazione.

SimCity Societies richiede DirectX 9.0c o superiore, che verrà installato insieme a SimCity Societies se necessario. Visita www.microsoft.it per procurarti l'ultima versione di DirectX.

SimCity Societies richiede .NET 2.0, che verrà installato insieme a SimCity Societies se necessario. Visita www.microsoft.it per procurarti .NET.

È consigliabile deframmentare il disco rigido prima dell'installazione (Start > Tutti i programmi > Accessori > Utilità di sistema > Utilità di deframmentazione dischi).

CONSIGLI PER MIGLIORARE LE PRESTAZIONI

Quando avvii The SimCity Societies per la prima volta, il gioco configura automaticamente le opzioni grafiche in base alle prestazioni del tuo sistema. Se il gioco sembra lento o l'elaborazione procede a scatti, puoi provare alcuni rimedi:

* Controlla che il tuo computer soddisfi i requisiti di sistema (leggi più indietro). Se questi ultimi non sono soddisfatti, è difficile che il gioco funzioni in modo accettabile.

* Nel gioco, apri il menu "Opzioni". Riducendo le impostazioni del pannello "Video" o disattivandole, potrai migliorare le prestazioni del gioco. Le più influenti sono "Riflessi", "Dettaglio delle ombre", "Luminescenza", "Speculare" e "Livello di anti-alias", seguite da "Illuminazione" e "Dettaglio del terreno".

* Se hai un monitor a schermo piatto e imposti la sua stessa risoluzione nominale, puoi disattivare l'anti-alias per migliorare le prestazioni senza ridurre la qualità visiva.

* Con alcune partite di grandi dimensioni, lo scorrimento della visuale può essere lento subito dopo il caricamento, ma accelera sensibilmente dopo alcuni minuti, quando il gioco ha avuto tempo di caricare tutto.

* Chiudi tutte le altre applicazioni mentre il gioco è in esecuzione.

* Seleziona la visuale MOLTO LIMITATA nel menu "Impostazioni" > "Gioco" > "Tipo di visuale".

* Un modo efficace per migliorare le prestazioni è aggiungere RAM al sistema.

* Deframmenta regolarmente il disco rigido per ottenere prestazioni ottimali (Start > Programmi > Accessori > Utilità di sistema > Utilità di deframmentazione dischi).

PROBLEMI NOTI

Poco spazio libero su disco rigido: se esaurirai lo spazio su disco rigido durante una partita a SimCity Societies, il gioco non sarà in grado di memorizzare nuovi dati come le partite e le istantanee. A volte, i tentativi di salvataggio in assenza di spazio libero su disco rigido potranno dare l'impressione di andare a buon fine, ma in realtà non verrà memorizzato alcun dato. Prima di avviare il gioco, assicurati di avere almeno 500 MB di spazio libero.

Le grandi città richiedono molta memoria. SimCity Societies ti avviserà quando la memoria sarà in esaurimento e disattiverà la collocazione di edifici finché non verrà aumentata. A volte, il consumo di memoria è leggermente superiore subito dopo il caricamento, ma dopo un minuto o due si riduce di quel tanto che basta a consentire nuovamente la collocazione di edifici. Assicurati

anche che non siano in esecuzione altri programmi e di impostare il dettaglio basso per le texture.

Installazione/Rimozione: se riscontri problemi di qualsiasi tipo durante l'installazione o la rimozione del gioco, chiudi temporaneamente eventuali antivirus e riprova.

Se il percorso di installazione contenesse caratteri non appartenenti al normale set del sistema operativo in uso, potrebbe verificarsi un crash all'avvio del gioco. Se si verifica un crash e sospetti che il percorso di installazione contenga caratteri non ammessi, controlla che esista piena corrispondenza con il set di caratteri specificato nelle impostazioni internazionali del sistema operativo.

Impostazione della visuale: se vuoi vedere l'orizzonte, imposta la visuale libera nel pannello "Gioco" del menu delle opzioni. Ciò però potrebbe ridurre la velocità di scorrimento del gioco. Per aumentare le prestazioni, seleziona una visuale più limitata.

Eliminazione dei salvataggi durante la rimozione: se sceglierai di eliminare i salvataggi durante la rimozione del gioco, verranno eliminati solo quelli dell'utente attuale. I salvataggi degli altri utenti rimarranno invece nelle rispettive cartelle sotto C:\Documents and Settings\\Documenti\SimCity Societies. Viste le notevoli dimensioni su disco dei salvataggi, può essere conveniente eliminarli a mano.

Per motivi di prestazioni, SimCity Societies imposta un dettaglio delle ombre leggermente inferiore con le schede video ATI. Ciò significa che su tali schede gli oggetti molto piccoli potrebbero non avere ombre con certe impostazioni video.

SCHEDE VIDEO NON SUPPORTATE

Se hai una scheda video non supportata, SimCity Societies può funzionare con prestazioni ridotte, oppure non funzionare affatto.

Esempi di schede video non supportate:

- ATI Radeon X300
- Serie Intel Graphics Media Accelerator
- S3 Graphics Chrome S27, S3 Graphics DeltaChrome S4 Nitro, S3 Graphics GammaChrome S18, S3 Graphics MultiChrome S27
- XGI Volari V3XT, XGI Volari V8
- NVIDIA Quadro4
- NVIDIA GeForce 6200 TurboCache

* Consiglio per i problemi video: se riscontri dei problemi grafici non descritti qui, è consigliabile visitare il sito web del produttore della tua scheda video o computer per assicurarti che sia installato il driver più recente del tuo hardware.

I TUOI DATI UTENTE

* I salvataggi di SimCity Societies sono conservati in C:\Documents and Settings\\Documenti\SimCity Societies\Dati utente\\Salvataggi. I salvataggi degli altri utenti presenti sul computer sono conservati nella cartella del relativo nome utente. Se vuoi scambiare i salvataggi con gli amici, ricordati che i relativi file (*.scs) vanno copiati in queste cartelle.

* Quando salva la partita, SimCity Societies crea tre file: un file .scs, che contiene la città vera e propria, un file <nome_salvataggio>MiniMapBG.tga, e un file chiamato <nome_salvataggio>.tga.

Per caricare un salvataggio è necessario solo il file .scs, ma se relativi i file .tga saranno assenti, nel menu di salvataggio e caricamento non verrà visualizzata l'anteprima della minimappa.

* Tutte le istantanee catturate con il tasto Stamp vengono salvate automaticamente in C:\Documents and Settings\

ISTANTANEE

Se vuoi realizzare istantanee non compresse di qualità maggiore, inserisci nel file C:\Documents and Settings\

```
Take BMP Screenshots      1
```

Il tasto F12 nasconde l'interfaccia utente per consentire di scattare istantanee a tutto schermo.

CONSIGLI PER LA PERSONALIZZAZIONE

ATTENZIONE: la modifica del materiale installato non è supportata né da EA né da Tilted Mill Entertainment. Se vuoi personalizzare il materiale installato o applicargli altre modifiche, ricordati che alterando o sostituendo qualsiasi file installato potresti far diventare instabile il gioco, rendendo necessaria la sua reinstallazione. I seguenti consigli sono delle linee guida relativamente sicure seguite da chi apporta tali modifiche.

Prima di modificare qualsiasi file installato, creane una copia in una cartella separata, con una struttura di cartelle simile all'originale. Attiva l'attributo di sola lettura a tutte queste copie di sicurezza. Se apporterai una modifica che rende instabile il gioco, potrai sempre ricopiare il file interessato nella cartella originaria. Non modificare mai i file di sola lettura senza prima aver confermato che si tratta del file di lavoro che ti interessa e non di una copia di sicurezza.

Apporta una sola modifica per volta. Anche se è il modo più lento di procedere, è anche il più sicuro.

Il modo migliore per iniziare è visitare il sito <http://simcity.com>, dove potrai scambiare idee con altri membri della comunità dei mod, scoprire quali file possono essere modificati, imparare come creare mappe altimetriche da importare, trovare metodi migliori per il controllo della versione (soluzioni SCM di dominio pubblico) e altre risorse.

In generale, i file che vengono modificati più frequentemente sono quelli con estensione .xml, che contengono le costanti generiche del gioco (come il numero di simoleon iniziali), i testi e i dati degli edifici, oppure i file .tga, che contengono le texture.

Tutti noi di Tilted Mill e di Electronic Arts ci siamo divertiti moltissimo a creare SimCity Societies per te, e speriamo che ti diverta ancora di più a giocarci per molti anni a venire. È stato un onore poter creare l'ultimo titolo di una serie tanto fortunata. Siamo impazienti di veder diventare vive le città che immagini.

Grazie per aver giocato!