

SimCity(TM) Societies  
Leesmij-document

<http://simcity.com>  
Versie 1.0  
09-10-2007

SimCity (TM) Societies © 2007 Electronic Arts Inc. Alle rechten voorbehouden.  
Tilted Mill Game Engine © 2007 Tilted Mill Entertainment, Inc. Alle rechten voorbehouden.

## INHOUDSOPGAVE

-----

Algemeen  
Systeemvereisten  
Installatie  
Tips om de prestaties verhogen  
Bekende problemen  
Gebruikersgegevens  
Schermafdrukken  
Beginnen met aanpassen

## ALGEMEEN

-----

Het laatste nieuws, downloads en informatie over SimCity Societies vind je op de website <http://simcity.com>.

Meer informatie over andere EA-spellen is te vinden op <http://www.ea.com>. Op de website <http://www.tiltedmill.com> vind je meer informatie over Tilted Mill Entertainment, de ontwikkelaar van SimCity Societies.

## SYSTEEMVEREISTEN

-----

- \* Besturingssysteem: Windows(R) XP SP2 / Vista\*
- \* Processor: 1,7 GHz Intel CPU of sneller, AMD XP 2100+ of sneller
- \* Geheugen: 512 MB RAM
- \* Vaste schijf: ten minste 2,1 GB vrije ruimte
- \* Videokaart: 128 MB\*\*
- \* DVD-speler: 4-speed
- \* Geluidskaart - compatibel met DirectX 9.0c
- \* DirectX - versie 9.0c (opgenomen op de cd-rom)
- \* Invoer - toetsenbord, muis

\*Windows Vista vereist een processor van 2,4 GHz of vergelijkbaar en 1 GB RAM geheugen.

\*\*Ondersteunde chipsets: NVIDIA GeForce FX 5900 of beter, ATI Radeon 9600 of beter; onboard-chipsets worden niet ondersteund. Windows Vista vereist een NVIDIA GeForce 6800 of beter, ATI Radeon X600 of beter. Met laptop-versies van deze chipsets werkt het misschien ook, maar dat wordt niet ondersteund. Het kan nodig zijn de stuurprogramma's van de videokaart en de geluidskaart bij te werken.

## INSTALLATIE

-----  
Sluit alle andere programma's voordat je de installatie start.

SimCity Societies vereist DirectX 9.0c of later. Indien nodig wordt dit samen met SimCity Societies geïnstalleerd. Op de website [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) vind je de meest recente versie van DirectX.

SimCity Societies vereist .NET 2.0. Indien nodig wordt dit samen met SimCity Societies geïnstalleerd. Meer informatie over .Net vind je op [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com).

Het is een goed idee om je vaste schijf te defragmenteren voordat je de installatie start. (Start>Alle programma's>Bureau-accessoires>Systeemwerkset>Schijfdefragmentatie).

## TIPS OM DE PRESTATIES TE VERHOGEN

-----

Als je SimCity Societies voor de eerste keer speelt, zal het spel automatisch de grafische opties instellen, gebaseerd op de eigenschappen van je computer. Als het spel maar langzaam draait, of een hakkelig beeld geeft, kun je het volgende proberen om dit te verhelpen:

- \* Zorg ervoor dat je computer aan de systeemvereisten voldoet (zie boven). Als je computer niet aan alle eisen voldoet, zal het spel waarschijnlijk niet goed draaien.
- \* Open in het spel het menu Opties. In het paneel Video kun je opties lager instellen of helemaal uitschakelen. Dit zal de prestatie van het spel verbeteren. Weerspiegelingen, Schaduwen, Bloom, Glans en Antialiasing zijn verschillende opties die de meeste invloed hebben op de framerate, gevolgd door Belichting en Terreinkwaliteit.
- \* Als je de resolutie van het spel hebt aangepast aan de oorspronkelijke resolutie van je flatscreen beeldscherm, kun je in het paneel Video van het menu Opties de optie Antialiasing uitschakelen. De prestatie wordt hierdoor beter zonder dat het de visuele kwaliteit aantast.
- \* Soms zijn grote opgeslagen spellen wat langzaam vlak na het opladen, als je in de stad rondkijkt. Als je het spel een paar minuten de tijd geeft om alles te laden, zal de framerate aanzienlijk verbeteren.
- \* Sluit alle andere toepassingen tijdens het spelen van het spel.
- \* Stel de camera in op Meest Beperkt via de keuze-opties Instellingen>Spel>Camera-instellingen.
- \* Met extra RAM-geheugen in de computer kunnen de prestaties ook aanzienlijk beter worden.
- \* Defragmenteer de vaste schijf regelmatig voor een optimale schijfprestatie (Start>Alle programma's>Bureau-accessoires>Systeemwerkset>Schijfdefragmentatie).

## BEKENDE PROBLEMEN

-----

Te weinig ruimte op de vaste schijf: als je tijdens het spelen van SimCity Societies merkt dat je bijna geen ruimte op de vaste schijf meer hebt, zal het spel geen nieuwe gegevens meer kunnen opslaan, zoals opgeslagen spellen en schermafdrucken. Soms lijkt het net alsof een spel goed opgeslagen wordt als er een poging wordt gedaan het spel op te slaan met onvoldoende vaste-

schijfruimte, terwijl er toch niets wordt opgeslagen. Zorg ervoor dat er ten minste 500 MB vrije ruimte op de vaste schijf is als je het spel speelt.

Vooraf grote steden hebben veel geheugenruimte nodig. SimCity Societies geeft een waarschuwing als er een tekort aan geheugenruimte dreigt te ontstaan. De functie om nieuwe gebouwen te plaatsen, wordt dan uitgeschakeld totdat er weer voldoende ruimte op de vaste schijf is. Soms wordt er iets meer geheugen gebruikt als een opgeslagen spel net is geladen. Wacht dan een paar minuten, totdat het weer mogelijk is om gebouwen te plaatsen. Het kan ook helpen als je ervoor zorgt dat er geen andere programma's draaien. Of je kunt de textuurdetails lager instellen.

Installatie / deïnstallatie: als er problemen opduiken bij het installeren of deïnstalleren van het spel, moet je tijdelijk je eventuele virussoftware uitschakelen voordat je het nog eens probeert.

Als er in het installatiepad tekens worden opgegeven die geen onderdeel zijn van de standaard tekens voor het gebruikte besturingssysteem kan er een fout optreden tijdens het opstarten. Als er een fout optreedt en je verdenkt de padnaam, zorg dan dat de landinstellingen van je besturingssysteem overeenkomen met de tekens in het installatiepad.

Camera-instellingen: als je de horizon wilt zien, stel je in het spelpaneel of het menu Opties de camera in op Vrij. Een zichtbare horizon kan ervoor zorgen dat je niet zo snel in de stad kunt rondkijken. Stel de camera in op een iets meer beperkende instelling om de prestatie te verbeteren.

Opgeslagen spellen verwijderen bij deïnstallatie: kies je ervoor bij de deïnstallatie ook de opgeslagen spellen te verwijderen, dan zullen alleen de opgeslagen spellen van de huidige gebruiker verwijderd worden. Opgeslagen spellen van andere gebruikers blijven in hun eigen map staan onder C:\Documents and settings\gebruikersnaam\Mijn documenten\SimCity Societies. Omdat opgeslagen spellen heel groot zijn, wil je ze misschien wel handmatig verwijderen.

Op grafische ATI-kaarten gebruikt SimCity Societies een iets lagere instelling voor schaduwen, vanwege de prestaties. Dat betekent dat er bij sommige instellingen op ATI-kaarten geen schaduwen te zien zijn bij kleine voorwerpen.

#### NIET-ONDERSTEUNDE VIDEOKAARTEN

Als je videokaart niet ondersteund wordt, kan het zijn dat SimCity Societies draait met een lagere prestatie of, in sommige gevallen, helemaal niet.

Voorbeelden van videokaarten die niet ondersteund worden:

- ATI Radeon X300
- Intel Graphics Media Accelerator-serie
- S3 Graphics Chrome S27, S3 Graphics DeltaChrome S4 Nitro, S3 Graphics GammaChrome S18, S3 Graphics MultiChrome S27
- XGI Volari V3XT, XGI Volari V8
- NVIDIA Quadro4
- NVIDIA GeForce 6200 TurboCache

\* Tip bij videoproblemen: als je een grafisch probleem hebt dat hier niet beschreven is, kun je het beste naar de website van de fabrikant van je videokaart of computer gaan voor de meest recente stuurprogramma's voor je hardware.

## GEBRUIKERSGEGEVENS

-----  
\* Spellen van SimCity Societies worden opgeslagen in de map C:\Documents and settings\gebruikersnaam\Mijn documenten\SimCity Societies\Gebruikersgegevens\spelersnaam\Opgeslagen spellen. Opgeslagen spellen van andere gebruikers op je computer worden in hun eigen map bewaard. Als je opgeslagen spellen met vrienden wilt uitwisselen, moet je ervoor zorgen dat het bestand van het opgeslagen spel (.scs-bestand) in deze map staat.

\* SimCity Societies maakt drie bestanden bij het opslaan van een spel: een .scs-bestand, waarin de stad zelf wordt opgeslagen, een bestand met de naam <opgeslagennaam>MiniMapBG.tga en een bestand met de naam <opgeslagennaam>.tga. Alleen het .scs-bestand is van belang bij het laden van een opgeslagen spel, maar als de .tga-bestanden er niet zijn, zal er geen voorbeeld van die stad op de minikaart van het menu Opslaan/Laden verschijnen.

\* Schermafdrucken die je maakt met de toets Printscreen (PrtScr) worden automatisch opgeslagen in de map C:\Documents and settings\gebruikersnaam\Mijn documenten\SimCity Societies\Gebruikersgegevens\spelersnaam\Kiekjes.

## SCHERMAFDrukKEN

-----  
Als je schermafdrucken van een hogere kwaliteit zonder compressie wilt maken, kun je de volgende regel toevoegen aan het bestand C:\Documents and settings\gebruikersnaam\Mijn documenten\SimCity Societies\SimCitySocieties.ini

Take BMP Screenshots 1

Met de functietoets F12 verberg je de gebruikersinterface, zodat je schermafdrucken van het hele scherm kunt maken.

## BEGINNEN MET AANPASSEN

-----  
WAARSCHUWING: het aanpassen van geïnstalleerde inhoud wordt niet ondersteund door EA of door Tilted Mill Entertainment. Bedenk goed dat het veranderen of vervangen van een geïnstalleerd bestand kan leiden tot instabiliteit. Dus als je de geïnstalleerde inhoud wilt aanpassen of de aanpassingen van een andere gebruiker wilt implementeren, kan dat betekenen dat je gedwongen wordt het spel opnieuw te installeren. Hieronder volgen wat elementaire hints van mensen die zelf veranderingen in bestanden hebben doorgevoerd.

Voordat je een geïnstalleerd bestand gaat veranderen, kun je het beste eerst een kopie van dit bestand maken. Plaats het in een aparte map met een vergelijkbare mapstructuur. Laat het attribuut 'Alleen-lezen' van de back-upbestanden in tact. Als het spel vanwege een verandering instabiel is geworden, hoef je alleen maar het originele bestand terug naar de juiste plaats te kopiëren. Verander een alleen-lezen bestand nooit zonder eerst te controleren dat je het juiste bestand bewerkt, en niet de back-up.

Voer maar één verandering tegelijkertijd door. Dat is weliswaar niet zo'n snelle manier om een bestand aan te passen, maar het is wel de veiligste manier.

Je kunt het beste beginnen op de website <http://simcity.com>, waar je met andere leden van de 'Mod community' ideeën kunt uitwisselen, zoals lijsten van bestanden die kunnen worden aangepast, een gedetailleerde uitleg over het maken van hoogtekarten om te importeren, betere oplossingen voor het beheer van versies (public domain SCM-oplossingen) en andere hulpbronnen.

Over het algemeen zullen vooral de .xml-bestanden worden aangepast om algemene onderdelen van het spel te veranderen (zoals de hoeveelheid Sim-dollars waarmee je begint te spelen), tekst en gegevens over gebouwen, en de .tga-bestanden voor texturen.

Wij hebben bij Tilted Mill en Electronic Arts veel plezier beleefd aan het maken van SimCity Societies en we hopen dat jij er de komende jaren nog meer plezier aan zult beleven om het spel te spelen. Het is een eer om je deze nieuwste versie te presenteren in een serie die ons zo veel vreugde heeft gebracht. We zijn benieuwd wat voor steden jij tot leven kunt brengen. Bedankt voor het spelen!