

## Σημειώσεις για την Ενημέρωση παιχνιδιού #5 (δημοσιεύθηκε τον Μάιο 2008)

Η EA και η Tilted Mill σας ανακοινώνουν με ενθουσιασμό την πιο σημαντική ενημέρωση για το SimCity Societies που έχει κυκλοφορήσει μέχρι σήμερα, με έξι σενάρια, πολιτικές για ολόκληρη την πόλη, τρόπους ελέγχου του προϋπολογισμού και πολλά άλλα.

Σε αυτή την ενημέρωση παρουσιάζουμε νέους τρόπους δυναμικού παιχνιδιού για το SimCity Societies, καθώς και επιπλέον βελτιώσεις για τους τρόπους λειτουργίας δημιουργικού και στρατηγικού παιχνιδιού.

Δεν θα μπορούσαμε να δημιουργήσουμε αυτή την ενημέρωση χωρίς τα σχόλια των χρηστών μας στα φόρουμ της Tilted Mill, της EA και σε άλλα φόρουμ παιχνιδιών και είμαστε ευγνώμονες για τη συνεισφορά όλων.

### **Νέα χαρακτηριστικά:**

- Σενάρια – Προστέθηκαν έξι σενάρια. Σε ένα σενάριο, καλείστε να ανταποκριθείτε στις ανάγκες μιας συγκεκριμένης πόλης. Εκεί, τα κτήρια ενδεχομένως να λειτουργούν με ελαφρώς διαφορετικό τρόπο από αυτόν που έχετε συνηθίσει, συγκεκριμένα συμβάντα ίσως να προκύπτουν σπανιότερα ενώ είναι πιθανό να χάσετε τη δουλειά σας ως δήμαρχος. Τα σενάρια ποικίλλουν από χαλαρά, όπως το σενάριο «Η Χώρα της χαλάρωσης» (χτίστε μια κοσμοπολίτικη, εκλεπτυσμένη πόλη όπου οι καλλιτέχνες συναναστρέφονται με πλούσιους προστάτες των τεχνών) ή το σενάριο «Ζήτω η απλοποίηση» (χρησιμοποιήστε λιγιστούς πόρους και δημιουργήστε ένα καταφύγιο ηρεμίας) μέχρι ιδιαίτερα απαιτητικά, όπως η Μελλοντολογία (χτίστε μια τεράστια πόλη που θα αποτελέσει το νευραλγικό κέντρο μιας παγκόσμιας επιχείρησης).

Μπορείτε να βρείτε αυτά τα σενάρια στην οθόνη «Παίξτε SimCity Societies» κάνοντας κλικ στο κουμπί με τα κόκκινα, πορτοκαλί και μπλε βέλη. Τα αρχεία δεδομένων για αυτά τα σενάρια [στο φάκελο Data (Δεδομένα)/XMLDb/Scenarios (Σενάρια)], συγκεντρώνουν πολλά σχόλια προκειμένου να τροποποιηθούν μελλοντικά, οπότε περιμένουμε να δούμε τι θα σκαρφιστείτε.

- Πολιτικές (Δημιουργικοί και στρατηγικοί τρόποι λειτουργίας) – Κάθε στιγμή, μπορείτε να θέσετε σε εφαρμογή έως και τρεις ειδικούς κανόνες στην πόλη σας, όπως τις Επενδύσεις στην παγκόσμια αγορά (τα χρήματα στο ταμείο σας παρουσιάζουν διακυμάνσεις ανάλογα με το χρηματιστήριο), τη Γενική ιατρική περίθαλψη (τα κτήρια ιατρικής περίθαλψης δέχονται περισσότερους επισκέπτες) ή την Κατήχηση (οι εγκαταστάσεις εκπαιδευτικών δραστηριοτήτων διατηρούν υπό έλεγχο τη διάθεση των Sims σας). Ολόκληρος ο κατάλογος με τις Πολιτικές και τις προϋποθέσεις που πρέπει να πληρούνται για την εφαρμογή τους εμφανίζονται στην οθόνη Διαχείριση πόλης (πατήστε το 'I' ή κάντε κλικ στην μικρή πόλη στην αριστερή πλευρά του μίνι χάρτη). Συνήθως οι Πολιτικές εφαρμόζονται αρμονικά σε συνδυασμό με συγκεκριμένα κτήρια ή συγκεκριμένες κοινωνίες.
- Νέο σύστημα συντήρησης (Στρατηγικοί τρόποι λειτουργίας) – Τα κτήρια έχουν μεγαλύτερο εύρος δαπανών συντήρησης. Οι νέες δαπάνες ταιριάζουν

περισσότερο στον τύπο κοινωνίας που έχετε δημιουργήσει και προσφέρουν περισσότερες στρατηγικές επιλογές. Επίσης, έχουμε ομαδοποιήσει τα κτήρια σε τέσσερις κατηγορίες συντήρησης (Κυβερνητικά, Υποδομής, Κοινωνικών υπηρεσιών και Γενικά) για να μπορείτε να ελέγχετε χωριστά τον προϋπολογισμό για κάθε κατηγορία, σταθμίζοντας τον κίνδυνο να μην τα επισκευάσετε με το να πληρώσετε το κόστος συντήρησης. Οι δρομείς για τον έλεγχο της συντήρησης εμφανίζονται στην οθόνη Διαχείριση πόλης.

- Νέο γράφημα προϋπολογισμού (Δημιουργικοί και στρατηγικοί τρόποι λειτουργίας) – Για να παρακολουθείτε την πορεία του ταμείου σας, έχετε στη διάθεσή σας μια μεγαλύτερη και λεπτομερέστερη οθόνη προϋπολογισμού.
- Η νέα οθόνη Διαχείριση πόλης θα σας βοηθήσει να οργανώσετε όλα τα παραπάνω σε μια τοποθεσία.
- Εργαλείο εξομάλυνσης εδάφους – μπορείτε πλέον να εξομαλύνετε το έδαφος όταν μια πλαγιά σας εμποδίζει να χτίσετε. Περάστε από πάνω το εργαλείο Μπουλντόζα για να την ισοπεδώσετε.
- Ένα ειδικό βραβείο σας περιμένει εάν καταφέρετε να κερδίσετε το τρόπαιο Πολυτεχνίτης στον Εφιαλτικό τρόπο λειτουργίας (αναζητήστε το «Μνημείο δεξιοτεχνίας» στο μενού Διακοσμήσεις εάν έχετε ήδη κερδίσει το τρόπαιο).

## **Αλλαγές Παιχνιδιού:**

- Τα έσοδα έχουν αναδιαρθρωθεί και στους δύο τρόπους λειτουργίας παιχνιδιού και έχει δοθεί περισσότερη έμφαση στους διαφορετικούς τρόπους παραγωγής εσόδων ανάλογα με τους τύπους κοινωνιών. Επίσης, αναδιαρθρώθηκαν οι δαπάνες των κτηρίων.
- Τα εφέ των στρατηγικών τρόπων λειτουργίας παιχνιδιού έχουν αναδιαρθρωθεί για βελτιωμένη συνολική πρόοδο κατά τη μετάβαση από έναν τρόπο λειτουργίας στον επόμενο.
- Το Αντισταθμικό εφέ είναι διαθέσιμο και σε μικρά κτήρια, για περιορισμένη ακτίνα στην περίπτωση κτηρίων όπως το Καταγώγιο ή οι Τρώγλες.
- Αυτή η ενημέρωση περιλαμβάνει βελτιωμένο σχολιασμό σχετικά με το σύστημα Αντισταθμικών κτηρίων.
- Προσφέρει μεγαλύτερη ποικιλία αλλαγών στο περιβάλλον χρήσης ανάλογα με το προφίλ της πόλης.
- Τα εργοστάσια παραγωγής ηλεκτρικού ρεύματος λειτουργούν ακόμη κι αν έχουν υποστεί φθορές (με περιορισμένη αποδοτικότητα). Χάρη σε αυτό το χαρακτηριστικό, η πόλη σας δεν βυθίζεται στο σκοτάδι εάν δεν πραγματοποιηθούν μια φορά οι εργασίες συντήρησης.

## **Εκτός από αυξημένη σταθερότητα και βελτιωμένη απόδοση περιλαμβάνει και άλλες διορθώσεις όπως:**

- Όριο 1.500 κτηρίων ανά πόλη προκειμένου να αποφευχθούν σφάλματα λόγω ανεπαρκούς μνήμης. Αυτά τα κτήρια αρκούν για να κερδίσετε όλα τα τρόπαια και όλα τα σενάρια. Άλλωστε οι περισσότεροι παίκτες δεν χτίζουν τόσο μεγάλες πόλεις. Δεν συνιστάται, αλλά εάν θέλετε να πειραματιστείτε με ακόμη μεγαλύτερες πόλεις και είστε διατεθειμένοι να ρισκάρετε, μπορείτε να προσαρμόσετε αυτό το όριο στο αρχείο Data/XMLDb/Constants/Constants.xml.

Αναζητήστε την επιλογή 'MaxLimit' κάτω από τον τίτλο Building Constants (Σταθερές κτηρίων).

- Οριστικοποιήθηκε ο ατελείωτος κύκλος τροποποιήσεων κοινωνικής ενέργειας που προκύπτει με συγκεκριμένες χρήσεις της ικανότητας Δωρεάν εντύπων.
- Πρόσθετοι τρόποι επίλυσης για θέματα σταθερότητας με τα πιο πρόσφατα προγράμματα οδήγησης ATI.
- Η συνοδευτική κάμερα ακολουθεί πλέον τον σωστό Sim μετά από έναν καβγά.
- Βελτιώσεις απόδοσης της συνεχούς ροής υφής.
- Πρόσθετη βοήθεια και συμβουλές για εργαλεία σε όλο το παιχνίδι.
- Διόρθωση για κτήρια, τα οποία, συνδεδεμένα με πολλά εφέ, δεν ενημερώνονταν πάντοτε σωστά σε περίπτωση που κατεδαφίζονταν ένα από τα κτήρια που προκαλούσε το εφέ.
- Διόρθωση για κατάρρευση του συστήματος σε περίπτωση που οι ρυθμίσεις δεν είναι έγκυρες για την τρέχουσα κάρτα γραφικών (επειδή παίζατε το παιχνίδι με διαφορετική κάρτα και όταν την αλλάξατε δεν τροποποιήσατε τις ρυθμίσεις σας).
- Αντί να παραμένετε άπραγοι, μπορείτε πλέον να θαυμάζετε μια όμορφη οθόνη φόρτωσης κατά το χρονικό διάστημα των κλασμάτων του δευτερολέπτου που μεσολαβεί μεταξύ των εισαγωγικών φιλμ και του κεντρικού μενού.
- Μέχρι τώρα, το πλήκτρο συντόμευσης για παραλλαγές κτηρίων δεν λειτουργούσε σωστά με το Πρόγραμμα στέγασης. Τώρα λειτουργεί μια χαρά.
- Διόρθωση για την περίπτωση κατά την οποία διαγράφοντας ένα αποθηκευμένο παιχνίδι διαγραφόταν μαζί και ένα δεύτερο.
- Διόρθωση για ορισμένα θέματα σταθερότητας κατά την επαναλαμβανόμενη αλλαγή των ρυθμίσεων.
- Διόρθωση για ορισμένες περιπτώσεις κατά τις οποίες εικονίδια αιωρούνται επ' αόριστον πάνω από κτήρια που έχετε διαγράψει.

## Γνωστά θέματα

- Κατάρρευση παιχνιδιού: εάν ο χρήστης αλλάξει την Ποιότητα γραφικών από υψηλή σε χαμηλή κατά τη διάρκεια μιας Φονικής καταιγίδας σε σύστημα που χρησιμοποιεί Vista και κάρτα γραφικών Radeon HD3870.
- Κτήρια που έχουν τροποποιηθεί παλαιότερα (mod) δεν είναι συμβατά με τη νέα λειτουργία συντήρησης. Τα mod αυτά πρέπει να ενημερωθούν για να λειτουργήσει σωστά η συντήρηση των κτηρίων. Δύο νέα αρχεία πρέπει να τροποποιηθούν για να πραγματοποιηθεί σωστά η συντήρηση: Maintenance Categories (Κατηγορίες συντήρησης) και Maintenance Groups (Ομάδες συντήρησης).
- Βεβαιωθείτε ότι διαθέτετε τις πιο πρόσφατες Ενημερώσεις των Windows και τα Service Packs, ειδικά εάν το σύστημα χρησιμοποιεί Vista. Η Microsoft έχει κυκλοφορήσει αρκετές διορθώσεις για σφάλματα του λογισμικού Vista που έχουν ως αποτέλεσμα την υπερβολική χρήση μνήμης ή την αστάθεια κατά τη λειτουργία του SimCity Societies.
- Ορισμένοι παίκτες που διαθέτουν κάρτες μνήμης Radeon Crossfire ενδεχομένως να αντιμετωπίζουν προβλήματα με κινούμενα σχέδια που τρεμοπαίζουν. Η απενεργοποίηση των «διασταυρούμενων πυρών», (crossfire), εάν είναι δυνατή, ή η χρήση μιας μόνο κάρτας μπορεί να διορθώσει το πρόβλημα.

# Σημειώσεις για την Ενημέρωση παιχνιδιού #4 (δημοσιεύτηκε τον Μάρτιο του 2008)

Με αυτήν την ενημέρωση προσθέτουμε 2 νέες Καταστροφές, πρόσθετες βελτιώσεις στρατηγικού/δημιουργικού παιχνιδιού, νέες Κρίσεις και Συμβάντα, νέα κτήρια και παραλλαγές καθώς και βελτιώσεις απόδοσης και περιβάλλοντος χρήσης.

## Παρουσίαση

Η Ενημέρωση #4 διευρύνει τον πρωτοποριακό δημιουργικό τρόπο παιχνιδιού του SimCity Societies καθώς και όλους τους νέους τρόπους λειτουργίας στρατηγικού παιχνιδιού που παρουσιάσαμε στη δεύτερη ενημέρωσή μας. Η EA και η Tilted Mill σας ευχαριστούν για τη συνεχή υποστήριξη και τις προτάσεις σας. Ελπίζουμε να απολαύσετε τα αποτελέσματα της πρόσφατης προσπάθειάς μας καθώς και των μελλοντικών κόπων μας.

Αυτή η ενημέρωση (μαζί με την επόμενη) θα προσφέρουν μια μοναδική εμπειρία δημιουργίας πόλεων στους λάτρεις των παιχνιδιών στρατηγικής και στους παίκτες που αναζητούν μια πιο παραδοσιακή πρόκληση δημιουργίας πόλεων, προσθέτοντας, ταυτόχρονα κατάλληλο περιεχόμενο για όσους προτιμούν το δημιουργικό παιχνίδι.

Προσθέσαμε οκτώ νέα συμβάντα και κρίσεις, ορισμένα από τα οποία αφορούν συγκεκριμένους τύπους κοινωνιών. Εάν σε κάποιο μέρος έχει συγκεντρωθεί πολλή Εξουσία και Δημιουργικότητα, ενδέχεται να ξεσπάσει επανάσταση εναλλακτικής κουλτούρας. Εάν στην πόλη σας υπάρχουν πολλοί εξοργισμένοι εργαζόμενοι, υπάρχει κίνδυνος να κηρυχθεί γενική απεργία, εάν δεν παραχωρήσετε δικαιώματα στα συνδικάτα των εργαζομένων. Προετοιμαστείτε επίσης για επιστημονικές ανακαλύψεις, αναταραχές, επιδημίες και θρησκευτικές αργίες.

Σε όλους τους τρόπους λειτουργίας παιχνιδιού, η επίδραση των κτηρίων που καταστέλλουν τη χαρά της γύρω περιοχής έχει αναδιαρθρωθεί. Αυτά τα αντιαισθητικά κτήρια επηρεάζουν σε μεγάλο βαθμό, ειδικά στους στρατηγικούς τρόπους λειτουργίας, την εμφάνιση της πόλης σας. Οι διακοσμήσεις προσφέρουν, κατά περιόδους, ένα μπόνους χαράς στο πλησιέστερο κτήριο, επιβραβεύοντας όσους από εσάς επενδύουν στην καλαίσθητη εμφάνιση των πόλεων.

Οι προσθήκες περιλαμβάνουν δύο νέες σημαντικές καταστροφές (με τον όρο «σημαντικές» εννοούμε είκοσι ιστορίες, πυροβολισμούς με λέιζερ και φλογόβολα), ένα ευκολότερο σύστημα διαχείρισης των mod που βρίσκεται στη δεξιά πλευρά του κεντρικού μενού, ένα σωρό καινούργια κτήρια και πολλές άλλες μικρές βελτιώσεις όπως ένα πλήκτρο συντόμευσης για γρήγορη εναλλαγή μεταξύ των παραλλαγών κτηρίων, νέες υφές περιβάλλοντος χρήσης για διάφορους τύπους κοινωνιών, δυνατότητα αλλαγής του μεγέθους του εικονιδίου που εμφανίζεται επάνω από τους Ξεχωριστούς Sims, φανταχτερά εφέ ΑΤΙΑ και βελτιωμένα μηνύματα βοήθειας.

Ασχοληθήκαμε αρκετά με την επίλυση ζητημάτων που σχετίζονται με τον απαιτούμενο χώρο μνήμης και τα Vista, τα οποία επηρέαζαν τη σταθερότητα του παιχνιδιού σε ορισμένα συστήματα. Και εξακολουθούμε να βελτιώνουμε την απόδοση, ειδικά για τις μεγαλύτερες πόλεις.

## Νέα χαρακτηριστικά:

Σε όλους τους τρόπους παιχνιδιού:

- Προστέθηκε η καταστροφή Μπούργκερζοϊντ 6000. Ως αποτέλεσμα ενός πειράματος σε ένα καλό μαγαζί τσιζμπέργκερ που πήγε στραβά, το Μπούργκερζοϊντ 6000 εξαπολύει ακτίνες λέιζερ. Τα βήματά του προκαλούν μικρούς σεισμούς.

- Προστέθηκε η καταστροφή του Ορνιθόσαυρου Καταστροφές. Πρόκειται για ένα γιγάντιο πτηνόμορφο τέρας με κέρατα το οποίο εξαπολύει φωτιά από το ράμφος του και τα βήματά του προκαλούν μικρούς σεισμούς.
- Έξι νέα συμβάντα: επιδημία, επενδυτικές φούσκες, ταραχές, απεργία, επαναστατική επιστημονική ανακάλυψη, προσκύνημα.
- Δύο νέες κρίσεις: θρησκευτική γιορτή, επανάσταση εναλλακτικής κουλτούρας.
- Νέες δυνατότητες κτηρίου για Αντισταθμικό κτήριο, Ελαφρώς αντισταθμικό κτήριο, Καυσαέριο, Μεταδοτικό, Έμπνευση.
- Εργαλείο διαχείρισης mod, προσπελάσιμο από το κεντρικό μενού. Σας δίνει τη δυνατότητα να ενεργοποιείτε/απενεργοποιείτε ή να καταργείτε mods. Παρέχει σύνδεσμο για την ηλεκτρονική Ανταλλαγή mod. Στα Vista, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το εργαλείο μόνο εάν έχετε συνδεθεί σε ένα λογαριασμό με δικαιώματα διαχειριστή.
- Με το συνδυασμό "Shift+V" κατά την τοποθέτηση ενός σπιτιού, περιηγηθείτε στις διαθέσιμες παραλλαγές.
- Προστέθηκε μια επιλογή για να καθορίζετε το μέγεθος των εικόνων που εμφανίζονται πάνω από τους Sims και υποδεικνύουν την κατάστασή τους ή τον τύπο Ξεχωριστού Sim στον οποίο ανήκουν (Ρυθμίσεις-Καρτέλα Παιχνίδι).

## Νέα Κτήρια:

- Νέος τύπος σπιτιών Το Πρόγραμμα Στέγασης συν παραλλαγές 17 τύπων σπιτιών.
- Δύο νέοι χώροι εκδηλώσεων – Σουπερμάρκετ και Καρουζέλ
- Δύο νέοι χώροι εργασίας Αποθήκη, Χαμηλοτάβανο συγκρότημα γραφείων

## Διορθώσεις και βελτιώσεις:

- Διόρθωση προβλήματος για την περίπτωση που συμβαίνει όταν έχετε μια πολύ μεγάλη πόλη με μεγάλο αριθμό εργαζομένων ενώ το Εικονίδιο ένδειξης χαράς είναι ενεργοποιημένο.
- Διόρθωση για το πρόβλημα στα ΕΛΛΗΝΙΚΑ, των Βασικών πλήκτρων «V» και «Shift+V» τα οποία δεν λειτουργούσαν
- Διόρθωση προβλήματος κατάρρευσης του συστήματος η οποία ενδέχεται να προκύψει κατά την έξοδο από το παιχνίδι ενώ υπάρχει φωτιά στην πόλη
- Διόρθωση προβλήματος για την περίπτωση που πατώντας το πλήκτρο επιστροφή στο κεντρικό μενού παρακάμπτονται τα μηνύματα προτροπής αποθήκευση/φόρτωση μετά από ένα επίτευγμα
- Διόρθωση προβλήματος μη λειτουργίας του πλήκτρου μετάβαση στον πλησιέστερο πυροσβεστικό σταθμό για τους πυροσβεστικούς σταθμούς της περιφέρειας
- Διόρθωση για το πρόβλημα μη εστίασης της κάμερας κατά την επίθεση ΑΤΙΑ όταν η κάμερα έχει εστίασει σε Φωτιά (Ωστόσο, η κάμερα μπορεί να βρεθεί κάτω από το ΑΤΙΑ εάν το ΑΤΙΑ είναι πολύ ψηλά, όταν κάνετε κλικ στο κουμπί «!»).
- Διόρθωση για το πρόβλημα μη ενεργοποίησης του Ανατριχιαστικού καπνού και των εφέ φαντασμάτων κατά την είσοδο σε στοιχειωμένα προφίλ
- Διόρθωση για το πρόβλημα μη ενημέρωσης του κόστους κτηρίων στην γκαλερί όταν είναι ενεργοποιημένη η τροποποίηση κόστους.
- Διόρθωση για το πρόβλημα κατάρρευσης του συστήματος που οφείλεται σε μη ευθυγραμμισμένη μνήμη σε σχέση με τη διαχείριση των particle με το νέο πρόγραμμα οδήγησης ATI Catalyst 8.3
- Χρήση mod Διόρθωση για το πρόβλημα μη εμφάνισης των Προσαρμοσμένων μοτίβων κατά την τοποθέτησή τους στα Κτήρια-Φαντάσματα.
- Χρήση mod Διόρθωση για το πρόβλημα μη επέκτασης των ρυθμίσεων των Πολιτισμικών οχημάτων
- Χρήση mod Διόρθωση για το πρόβλημα μη αντικατάστασης τύπων περιβάλλοντος από mods
- Χρήση mod Διόρθωση για το πρόβλημα μη εμφάνισης προσαρμοσμένων ανάγλυφων χαρτών στο παιχνίδι
- Διόρθωση προβλήματος για την περίπτωση που μη εναλλαγής των μοτίβων υψηλής ανάλυσης ακόμα και στην περίπτωση που η κάμερα βρίσκεται πολύ ψηλά για να επωφεληθεί από τις λεπτομέρειές τους. Κατ' αυτόν τον τρόπο μειώνεται ο χώρος μνήμης.

- Διόρθωση προβλήματος για την περίπτωση που υπάρχει σφάλμα στην απόδοση σκίασης και δέσμης, το οποίο ενδέχεται να προκαλεί σφάλματα ή καθυστερήσεις στο DirectX
- Αλλαγές στον χειρισμό υλικών και στην ακινητοποίηση χαρακτηριστικών του Περιβάλλοντος χρήσης που μειώνουν τη χρήση μνήμης

## Γνωστά θέματα:

- Σε ορισμένες περιπτώσεις, ενδεχομένως να μην είναι δυνατή η απενεργοποίηση ή η διαγραφή του αρχείου DownloadPack1.xml χρησιμοποιώντας το εργαλείο Διαχειριστής mod (το πακέτο περιέχει τα μόνους κτήρια Υδροηλεκτρικό εργοστάσιο και Στεγαστικό ταμιευτήριο).

## Περιλαμβάνει επίσης τις Ενημερώσεις παιχνιδιού #1, #2 και #3

- Δεν χρειάζεται να εγκαταστήσετε προηγούμενες Ενημερώσεις παιχνιδιού. Οι βελτιώσεις και το περιεχόμενο των Ενημερώσεων παιχνιδιού #1, #2 και #3 περιλαμβάνονται στην Ενημέρωση παιχνιδιού #4. Η εγκατάσταση της Ενημέρωσης παιχνιδιού #4 μπορεί να γίνει στο βασικό παιχνίδι ή στο παιχνίδι με εγκατεστημένη οποιαδήποτε από τις προηγούμενες ενημερώσεις.

## Σημειώσεις για την Ενημέρωση παιχνιδιού #3 (δημοσιεύτηκε τον Μάρτιο του 2008)

Με αυτή την ενημέρωση προσθέτουμε βελτιωτικά απόδοσης, μια σειρά από βελτιώσεις του περιβάλλοντος χρήστη, καθώς και την Επίθεση ΑΤΙΑ!

### Νέα χαρακτηριστικά:

Στους στρατηγικούς τρόπους παιχνιδιού:

- Όταν πληροίτε τα κριτήρια για επιβράβευση με ένα Επίτευγμα σε οποιονδήποτε στρατηγικό τρόπο παιχνιδιού κι αν παίζετε, έχετε τη δυνατότητα να την αποδεχτείτε. Εάν το κάνετε, δεν θα μπορείτε να κερδίσετε οποιοδήποτε άλλο επίτευγμα στη συγκεκριμένη πόλη (συμπεριλαμβανομένου του Επιτεύγματος «Πολυτεχνίτης» – εάν προσπαθείτε να ξεκλειδώσετε το επόμενο επίπεδο δυσκολίας, φυλάξτε το ένα επίτευγμα που δικαιούστε γι' αυτό το σκοπό).
- Οι Sims μπορεί να αρρωστήσουν ακόμα κι αν δεν επισκεφτούν κάποιο κτήριο που προκαλεί ασθένεια.
- Οι εργαζόμενοι που φτάνουν στην εργασία τους καθυστερημένοι, συμπληρώνουν πλήρες ωράριο, ακόμα και εάν πρέπει να μείνουν έως αργά.
- Αυξημένη συχνότητα συμβάντων σε όλους τους στρατηγικούς τρόπους λειτουργίας.

Σε όλους τους τρόπους παιχνιδιού:

- Πολλές ενέργειες κτηρίων μπορούν πλέον να ρυθμιστούν ώστε να ενεργοποιούνται αυτόματα, αμέσως μόλις γίνουν διαθέσιμες. Οι ενέργειες κτηρίων με αυτή την ικανότητα σημειώνονται με κίτρινο περίγραμμα. Κάντε δεξί κλικ πάνω τους και θα ενεργοποιούνται όποτε είναι δυνατόν.
- Πρόσθετα μηνύματα και εργαλεία σας βοηθούν να εντοπίσετε και να καταπολεμήσετε πυρκαγιές. Κάντε κλικ στο κόκκινο κουμπί για να εστιάσετε σε κάποια πυρκαγιά. Κάντε κλικ στο μπλε κουμπί για να εστιάσετε στον πλησιέστερο σταθμό της πυροσβεστικής.
- Προστέθηκε ένα μήνυμα που σας ειδοποιεί προτείνοντάς σας να αλλάξετε ρυθμίσεις, για να βελτιώσετε την απόδοση.
- Προστέθηκε νέος τρόπος τοποθέτησης δρόμων που απλοποιεί το σχεδιασμό δρόμων. Χρησιμοποιήστε τον όταν κατασκευάζετε έναν «Άκαμπτο» δρόμο. Ο υφιστάμενος τρόπος τοποθέτησης δρόμων είναι ακόμα διαθέσιμος ως «Προσαρμόσιμος» δρόμος.
- Προστέθηκε μια καταστροφική Επίθεση ΑΤΙΑ. (ΑΤΙΑ εμφανίζονται στην πόλη σας και καταστρέφουν κτήρια. Οι πολίτες σας το βάζουν στα πόδια τρομοκρατημένοι.)

- Προστέθηκε ένα φίλτρο για τον εντοπισμό κτηρίων με βάση το ρόλο τους στο παιχνίδι (για παράδειγμα, επιβολή του νόμου). Μπορείτε επίσης να δημιουργήσετε τα δικά σας κριτήρια σε XML και να τα προσθέσετε στο φίλτρο.

## Διορθώσεις και βελτιώσεις:

- Οι πόλεις με μεγάλο αριθμό εργατών χρησιμοποιούν ένα εσωτερικό μοντέλο για να αποσπάσουν ένα μέρος από τον πληθυσμό των Sims. Αυτό βελτιώνει την απόδοση των μεγάλων πόλεων και μπορεί να προσαρμοστεί, ανάλογα με τις προτιμήσεις και τον υπολογιστή σας.
- Μειώθηκε το αποτύπωμα μνήμης.
- Διορθώνει το πρόβλημα σχετικά με το επίπεδο λεπτομέρειας του εδάφους στις χαμηλές ρυθμίσεις, το οποίο θα μπορούσε να προκαλέσει κατάρρευση του συστήματος.
- Διορθώνει το χαρακτηριστικό διαγραφής αναφορικά με την εκχώρηση τμημάτων μνήμης, το οποίο θα μπορούσε να προκαλέσει κατάρρευση του συστήματος.
- Διορθώνει την περίπτωση κατά την οποία οι ειδοποιήσεις δεν εξαφανίζονταν σωστά, εάν κάνατε κλικ ακριβώς τη σωστή στιγμή.
- Τα κινητά παγωτατζίδικα θα λειτουργούν πλέον σωστά, όταν το κτήριο που τα δημιουργεί βρίσκεται 1-3 πλακάκια πιο πίσω από το δρόμο.
- Οι Sims που αποθηκεύονταν σε κατάσταση αναμονής πλέον θα παραμένουν σε κατάσταση αναμονής κατά τη φόρτωση του παιχνιδιού.
- Επιτρέπεται πλέον η δημιουργία νέων δρόμων μέσα από Αιολικά πάρκα και Μεγάλα αιολικά πάρκα.
- Αντικείμενα που είχαν προστεθεί από mod δεν αποκτούσαν όνομα μερικές φορές, έως ότου χρησιμοποιούνταν για δεύτερη φορά μετά την εγκατάστασή τους. Διορθώθηκε.
- Τα μουσικά αρχεία xml μπορούν πλέον να προστεθούν σωστά, ώστε να είναι ευκολότερη η προσθήκη νέων μουσικών κομματιών στο παιχνίδι.

## Περιλαμβάνει επίσης τις Ενημερώσεις παιχνιδιού #1 και #2

- Δεν χρειάζεται να εγκαταστήσετε προηγούμενες Ενημερώσεις παιχνιδιού. Οι βελτιώσεις και το περιεχόμενο των Ενημερώσεων παιχνιδιού #1 και #2 περιλαμβάνονται στην Ενημέρωση παιχνιδιού #3. Η εγκατάσταση της Ενημέρωσης παιχνιδιού #3 μπορεί να γίνει στο βασικό παιχνίδι ή στο παιχνίδι με εγκατεστημένη τη μία ή και τις δύο προηγούμενες ενημερώσεις.

## Σημειώσεις για την Ενημέρωση παιχνιδιού #2 (δημοσιεύτηκε τον Δεκέμβριο 2007)

### Ενημέρωση Στρατηγικού τρόπου λειτουργίας, έτοιμη για λήψη

Με την ενημέρωση που είναι πλέον διαθέσιμη, προσθέτουμε τον Στρατηγικό τρόπο λειτουργίας, μαζί με επιπλέον προσθήκες, βελτιώσεις και διορθώσεις. Κάντε λήψη της ενημέρωσης ΕΔΩ <URL goes here>.

## Στρατηγικός τρόπος λειτουργίας

- Προσφέρουμε τρεις στρατηγικούς τρόπους λειτουργίας παιχνιδιού για να συμπληρώσουμε τους τρεις αρχικούς δημιουργικούς τρόπους λειτουργίας παιχνιδιού.
- Κάθε στρατηγικός τρόπος λειτουργίας παιχνιδιού (Βασικός, Σκληροπυρηνικός και Εφιαλτικός), είναι προοδευτικά πιο απαιτητικός από τον προηγούμενο, ενώ και οι τρεις

τρόποι εισάγουν διάφορες δύσκολες αποστολές που δεν είναι διαθέσιμες στους τρόπους λειτουργίας δημιουργικού παιχνιδιού:

- Τα κτήρια επιβαρύνονται με ένα μόνιμο κόστος συντήρησης. Εάν δεν ικανοποιηθούν οι απαιτήσεις συντήρησης, τα κτήρια μπορεί να υποστούν φθορές, με αποτέλεσμα να διακόψουν τη λειτουργία τους για αρκετές ημέρες, ενώ μπορεί ακόμη και να καταστραφούν ολοσχερώς.
- Οι ωφέλειες της ανακύκλωσης έχουν περιοριστεί, καθιστώντας απαραίτητο τον έξυπνο προγραμματισμό.
- Η διάρκεια της εργασίας και των επισκέψεων έχει αυξηθεί, με αποτέλεσμα οι Sims να μπορούν να επισκέπτονται λιγότερους χώρους σε μία ημέρα.
- Είναι δυσκολότερο να παραμείνουν χαρούμενοι οι Sims
- Οι Λυπημένοι και οι Αλήτες Sims είναι πολύ πιθανότερο να χάσουν τον έλεγχο και να παράγουν καταστροφικούς Ξεχωριστούς Sims ή να μεταμορφωθούν σε καταστροφικούς Ξεχωριστούς Sims.
- Οι Αλήτες Sims δεν ικανοποιούνται αρκετά όταν καταλαμβάνουν χώρους εργασίας και παραμένουν δυστυχημένοι ή στα πρόθυρα να ξαναγίνουν αλήτες.
- Τα επιτεύγματα και τα μνημεία πρέπει να αποκτηθούν *χωριστά* για κάθε τρόπο λειτουργίας του παιχνιδιού
- Οι τρόποι λειτουργίας Σκληροπυρηνικός και Εφιαλτικός πρέπει να ξεκλειδωθούν κερδίζοντας ένα τρόπαιο στον προηγούμενο τρόπο λειτουργίας στρατηγικού παιχνιδιού (η επιτυχία στον Βασικό τρόπο λειτουργίας στρατηγικού παιχνιδιού ξεκλειδώνει τον τρόπο λειτουργίας Σκληρότητα, ενώ η επιτυχία στον Σκληροπυρηνικό τρόπο λειτουργίας ξεκλειδώνει τον Εφιαλτικό τρόπο λειτουργία).

## Γενικές βελτιώσεις

- Μπορείτε πλέον να αλλάζετε τα μοτίβα για το περιβάλλον χρήσης στην κοινωνία σας. Αναζητήστε τροποποιημένες εμφανίσεις του περιβάλλοντος χρήσης, στις εξής πόλεις: Καπιταλιστική, Κυβερνοπανική, Βιομηχανική και Οργουελική. Όσοι προτιμήσουν το mod, μπορούν να χρησιμοποιήσουν αυτή την πρόσθετη λειτουργία για πιο ριζικές αλλαγές.

## Χρήση mod

- Αρκετά αρχεία XML που δεν μπορούσαν να προστεθούν, είναι πλέον διαθέσιμα. Συγκεκριμένα, τα προσαρμοσμένα μοτίβα δεν χρειάζεται να βρίσκονται όλα στο ίδιο αρχείο, με αποτέλεσμα να μπορούν να συνδυαστούν αποτελεσματικά πολλά mod των προσαρμοσμένων μοτίβων.
- Όλα τα χαρακτηριστικά ενός αρχείου XML για κάποιο κτήριο στο φάκελο mod έχουν πλέον προτεραιότητα σε σχέση με τα αρχικά χαρακτηριστικά, με αποτέλεσμα τα mod να μπορούν να αντιμετωπίσουν όλες τις ανάγκες των υφιστάμενων κτηρίων.
- Το αρχείο XML για τις ρυθμίσεις της κάμερας έχει μεταφερθεί στο δικό του φάκελο, για να μπορεί να τροποποιηθεί.
- Νέες εκδόσεις πακέτων με τα ονόματα των παλιών αντικαθιστούν πλέον το αντίστοιχο παλιό πακέτο μόλις εγκατασταθούν.
- Τα μοτίβα των κτηρίων μπορούν να τροποποιηθούν απευθείας στο αρχείο xml του κτηρίου, χωρίς να χρειάζεται να χρησιμοποιήσετε τα προσαρμοσμένα μοτίβα προφίλ.

## Γενικές διορθώσεις

- Το προσδοκώμενο όριο στον αριθμό των στάσεων μετρό και λεωφορείων στην πόλη δεν λειτουργούσε σωστά και διορθώθηκε. Πλέον επιτρέπονται μόνο 50 στάσεις για κάθε μέσο σε οποιαδήποτε πόλη.
- Νέα μοντέλα βάσης προστέθηκαν σε ορισμένα κτήρια για να αντιμετωπιστούν οι περιπτώσεις κατά τις οποίες το έδαφος εμφανιζόταν πάνω από τη βάση.
- Διορθώθηκε το πρόβλημα με τους Sims που εξαφανίζονταν προσωρινά όταν έφταναν νωρίς στη δουλειά τους.
- Το μήνυμα σφάλματος που εμφανίζεται όταν η κάρτα γραφικών ή τα προγράμματα οδήγησης δεν πληρούν τις ελάχιστες απαιτήσεις είναι πλέον πιο κατατοπιστικό

## Σταθερότητα και απόδοση

- Διορθώνει το σπάνιο ενδεχόμενο κατάρρευσης του συστήματος, η οποία μπορεί να προκληθεί κατά την αφαίρεση ενός πολιτιστικού στοιχείου
- Τα συνεχή μοτίβα προσφέρουν βελτιωμένη απόδοση και καταλαμβάνουν λιγότερο χώρο μνήμης, ιδίως στις μεγάλες πόλεις
- Διατίθενται διάφορα γενικά βελτιωτικά στην απόδοση τεχνητής νοημοσύνης των Sims
- Διορθώνει τη δυνατότητα κλεισίματος (που ορισμένες φορές μπορεί να προκαλέσει κατάρρευση του συστήματος), συμπεριλαμβανομένης της δημιουργίας νέων δρόμων και της χρήσης μαζικών μέσων μεταφοράς
- Διορθώνει τις διαγραφές στη μνήμη (που ορισμένες φορές μπορεί να προκαλέσουν κατάρρευση του συστήματος), συμπεριλαμβανομένης της επιλογής Sims και κτηρίων, των δεσμών κτηρίων και του συστήματος φωτισμού
- Η διαδικασία αποθήκευσης απαιτεί πολύ λιγότερη πρόσθετη μνήμη. Με τη δυνατότητα αυτή μπορούν να επιλυθούν σφάλματα ανεπαρκούς μνήμης, που αντιμετωπίζουν ορισμένοι χρήστες στην περίπτωση αυτόματης αποθήκευσης
- Διορθώνει το ενδεχόμενο κατάρρευσης του συστήματος, η οποία μπορεί να προκύψει κατά την έξοδο από το παιχνίδι

## Περιλαμβάνει επίσης την Ενημέρωση παιχνιδιού #1

- Δεν χρειάζεται να εγκαταστήσετε την Ενημέρωση παιχνιδιού #1. Οι βελτιώσεις και το περιεχόμενο της Ενημέρωσης παιχνιδιού #1 (βλ. παρακάτω) περιλαμβάνονται στην Ενημέρωση παιχνιδιού #2.

## Σημειώσεις για την Ενημέρωση παιχνιδιού #1 (δημοσιεύτηκε τον Νοέμβριο 2007)

### Ενημέρωση παιχνιδιού SimCity Societies #1:

- βελτιώθηκε το περιβάλλον χρήσης εγκατάστασης για λήψεις προσαρμοσμένου περιεχομένου
- βελτιστοποιήθηκαν οι σκιάς
- διορθώθηκε τυχαίο σφάλμα καταστροφής συστήματος
- βελτιώθηκε το προσαρμοσμένο κείμενο

- βελτιώθηκε το περιβάλλον χρήσης για τη μόλυνση
- αυξήθηκε η αποτελεσματικότητα της ειδικής ενέργειας Αγορά ηλεκτρικού ρεύματος
- 2 αποκλειστικά κτήρια και 2 εδαφικοί χάρτες