

## シムシティ ソサエティーズ ゲームアップデート#5 (2008年5月リリース)

エレクトロニック・アーツおよび Tilted Mill は、これまでにない最も重要な「シムシティ ソサエティーズ」アップデート (6 つの新しいシナリオ、都市政策や予算管理など) を皆様にお届けできることをうれしく思います。

よりダイナミックなプレイが可能になっただけでなく、このアップデートにはクリエイティブモードおよびストラテジーモードにおける改善が含まれています。

今回のアップデートは、Tilted Mill やエレクトロニック・アーツのウェブサイト、その他のゲームフォーラムにお寄せいただいた皆様のご意見を参考に実現いたしました。皆様のご協力に感謝いたします。

### 新しい機能：

- シナリオ：6 つのシナリオが追加されました。プレイヤーはそれぞれのシナリオで都市のニーズに応えていくことになります。通常と異なる機能を持つ建物や更に珍しいイベントに遭遇したり、市長の座を失ったりすることもあり得ます。気楽にプレイできるシナリオ (たとえば、芸術家が金持ちの後援者と交流できるような洗練された国際都市を建設していく「切り離された大地」シナリオや、わずかな資金で、せわしく無駄の多い生活から避難できるオアシスを作っていく「シンプルな生活」シナリオなど) から難易度の高いシナリオ (たとえば、世界規模の企業の中核として機能する巨大都市を建設していく「未来学」シナリオ) まで、様々なシナリオが楽しめます。

「シムシティ ソサエティーズ」をプレイする」画面で赤色、オレンジ色、青色の矢印をクリックすればシナリオが選択できます。(Data/XMLDb/Scenarios にある)シナリオのデータファイルは、様々な変更に対応可能です。独創的なプレイをぜひお楽しみください。

- 政策 (クリエイティブ / ストラテジーモード)：都市政策を最大 3 つまで、プレイヤーの好きなタイミングで制定することができます。たとえば、「世界市場への投資」(都市資金が株式市場に基づいて変動する)や「一般医療保険」(ヘルスケア系の建物がより多くの訪問者を受け入れることができる)、または「教

化」(教育系の建物によってシムの機嫌を維持することができる)などの政策が実行可能です。政策の全リストおよび政策を制定させるための必要条件は、「都市管理」画面で確認できます。(「I」キーを押すか、ミニマップの左にある都市アイコンをクリックします。)それぞれの建物や社会にふさわしい政策を選定し、実行していきましょう。

- 新しいメンテナンスシステム(ストラテジーモード)：よりバラエティに富んだメンテナンス費用が追加されました。建設していく社会によりふさわしい費用が登場し、より多くの戦略的な選択が可能となります。また、建物を4つのメンテナンスカテゴリー(政府、インフラ、公共サービス、一般)に分類し、荒廃していく建物の維持費とそのリスクを考察しながら各カテゴリーの予算を設定できるようになりました。メンテナンスを調整するスライダーは、「都市管理」画面にあります。
- 新しい予算グラフ(クリエイティブ/ストラテジーモード)：所持金(シムオリオン)の管理がしやすく、より詳細な予算が把握できる大きな画面になりました。
- 新しい都市管理画面：メンテナンスシステムおよび予算グラフがすべて管理できる画面です。
- 整地ツール：傾斜地が建物の建設を妨害している場合、整地ツールを使用して地形を水平に調整できます。ブルドーザーツールをマウスオーバーすれば整地ツールが現れます。
- ナイトメアモードで「何でも屋」トロフィーを獲得すれば、特別な報酬があります。(装飾メニューの「達人の記念碑」で「何でも屋」トロフィーを獲得しているか確認できます。)

## ゲームプレイの改善：

- 双方のモードにおける「収入」「収益」「所得」が調整され、社会によって様々な形で生み出されることがより明確になりました。また、建物の費用も調整されました。
- ストラテジーモードの効果が調整され、1つのモードから次のモードへよりスムーズに進むことが可能になりました。
- 「目障り」効果が小半径内の小規模建物(「ダイブ・バー」や「スラム居住区」など)に追加されました。

- 「目障り」システムのフィードバックが改善されました。
- 都市プロフィールに基づくより多様な UI 変更が可能になりました。
- 発電所はダメージを受けても ( 効率を下げた形で ) 機能します。これによって、ある 1 つのメンテナンスを怠っても都市は機能し続けます。

## 安定性およびパフォーマンスの改善、その他の修正 :

- 都市における建設可能な建物数を最大 1500 軒に設定し、メモリ不足のエラーを回避。この設定によって、すべてのトロフィーを獲得し、すべてのシナリオをクリアすることが可能になりました。ここまで大きな都市を建設するプレイヤーはあまりいないかもしれませんが、これよりも大きな都市を建設してみたい冒険家は、Building Constants の下にある「MaxLimit」を検索して、Data\XMLDb\Constants\Constants.xml で設定を変更することができます。
- 「報道の自由」機能の使用によって実行される社会エネルギー調整の無限ループを修正。
- 最新の ATI ドライバの場合に発生する安定性の問題を改善。
- ケンカ後、フォロワーカメラでシムを正しく追跡することが可能。
- テクスチャストリーミングのパフォーマンスを改善。
- ゲーム全体にヘルプやツールヒントを更に追加。
- 複数の影響を受けているいくつかの建物が、その影響の 1 つを生み出している建物を削除した場合、適切にアップデートされないという現象を修正。
- 使用中のビデオカードに適さない設定が行われている ( つまり、設定を変更せずにビデオカードを入れ替えた ) 場合に発生するバグを修正。
- イントロムービーからメインメニューに切り替わるまでの間に魅力的なロード画面を追加。
- 「住宅計画」で建物を改良するためのホットキーがスムーズに機能していなかった状況を修正。
- セーブデータを 1 つ削除すると 2 つ削除されてしまう現象を修正。
- 設定を繰り返し変更すると発生する安定性の問題を修正。
- 削除した建物の上にアイコンがいつまでも表示し続ける現象の修正。

## 既知の問題 :

- Radeon HD3870 ビデオカードおよび Windows Vista 搭載のコンピュータをお使いの場合、「猛烈な嵐」時にグラフィックのクオリティを「高」から「低」に変更するとフリーズバグが発生します。
- これまでの建物の Mod データにはメンテナンス機能が追加されていません。建物のメンテナンス機能が正常に動作するには Mod データを更新する必要があります。「メンテナンスカテゴリー」および「メンテナンスグループ」の 2 ファイルを新たに更新しなければなりません。
- 最新の Windows Update および Service Pack を必ずお使いください。(特に Windows Vista をお使いの場合は必須です。) これまでに Microsoft は、Windows Vista をお使いの場合に発生する「シムシティ ソサエティーズ」の不安定な動作の改善や大量のメモリ使用につながるバグの修正を行ってきました。
- Radeon Crossfire ビデオカードをお使いの場合、アニメーションがちらつくことがあります。可能な状況においては Radeon Crossfire を無効にするか、シングルカードを使用すれば問題が修正されます。

## シムシティ ソサエティーズ ゲームアップデート#4

(2008 年 3 月リリース)

このアップデートには、パフォーマンス及びユーザーインターフェースの改善、2つの新しい災害、8つの全く新しい危機とイベント、新しい建物とパーツ、そして戦略的/創造的ゲームプレイへの改善が含まれています。

**新しい機能：**

**すべてのモード：**

- 「バーガゾイド 6000」の災害が追加されました。効率的なチーズバーガー・サービスを試みた発明は失敗に終わり、「バーガゾイド 6000」は今やレーザー光線を放ちます。バーガゾイドが歩くと、小さな地震が発生します。
- 「オルニトサウルスの残がい」の災害が追加されました。角を持つ鳥のような巨大モンスターはくちばしから火を吐き、地面を歩くと小さな地震が発生します。
- 6つの新しいイベントが追加されました - 伝染病、投資バブル、暴動、ストライキ、科学的大躍進、巡礼。
- 2つの新しい危機が追加されました - 宗教上の休日、対抗文化革命。

- 「目障り」、「やや目障り」、「スモッグ」、「伝染性」、「刺激」向けの新しい建物の機能が追加されました。
- Mod 管理ツール ( メインメニューから選択可能 ) が追加されました。ここから、Mod の「無効化」/「無効化または削除」が可能になりました。Mod エクスチェンジ・オンラインへのリンクも追加されました。

## 新しい建物：

- 新しいタイプの住宅「居住プロジェクト」と 15 個の住宅タイプパーツが追加されました。
- 2 つの新しい娯楽施設が追加されました - スーパーマーケットとカルーセル。
- 2 つの新しい職場が追加されました - 倉庫と低層オフィスビル。

## 修正と改善

- 非常に多くの労働人口を有する巨大都市時のバグ修正。「満足度」アイコン・インジケーターが ON になっているとゲームがフリーズする状況を修正。
- ギリシャ語対応キーボードのホットキー「V」のバグ修正と、「Shift+V」の無効化。
- 都市で火災発生中に終了する際のフリーズバグ修正。
- 実績画面後にリターンキーを押してメインメニューに戻る際、セーブ/ロードのアナウンスをスキップしてしまうバグの修正。
- 「最寄りの消防署に行く」ボタンでその地区の消防署に行けなかったバグの修正。
- 火災にフォーカス後は UFO 攻撃にフォーカスしなかったカメラバグの修正 ( ただし、「!」ボタンをクリック時に UFO が高高度にいる場合、下からのカメラアングルとなる可能性もあり ) 。
- お化けプロフィール選択後の「無気味な煙と幽霊エフェクト」が起動しないバグの修正。
- コスト修正時、ギャラリー中で建設コストが更新されないバグの修正。
- 新しい ATI Catalyst 8.3 ドライバ使用時の、未配置粒子メモリのフリーズバグの修正。
- 建物の幽霊が配置された際にカスタム・テクスチャを表示しないバグの修正。
- カルチャー・カー・セットが拡張されないバグの修正。
- Mod に上書きされない環境バグの修正。
- カスタム・バンプマッピングがゲーム中で表示されないバグの修正。
- カメラ位置が高すぎてディテールが表示されない場合でも、高解像度テクスチャがスワップアウトしないよう修正、およびメモリ使用量の低減化。
- 幾つかの DirectX エラー/低速化の原因と推察されていた、影とバッチレンダリングに関するエラーの修正。
- マテリアル管理と UI テクスチャ固定の変更により、メモリ使用量の低減化。

## このアップデートにはゲームアップデート#1、#2 および#3 の内容も含まれています

- ゲームアップデート#1、#2 および#3 の内容も含まれていますので、ゲームアップデート#1、#2 および#3 のインストールは必要ありません。尚、今回のアップデートに関しましては、お買い上げいただいた製品本体を直接アップデートしていただくか、既にアップデート#1、#2 および#3 のいずれかがインストールされた状態のゲームをアップデートしてください。

### シムシティ ソサエティーズ ゲームアップデート#3

#### 新しい機能：

##### ストラテジーモード：

- ストラテジーモードでトロフィーを獲得するための条件を満たすと、そのトロフィーを獲得する機会が与えられます。トロフィーを獲得すると、その都市では「何でも屋」を含む他のトロフィーが獲得できなくなります。(次の難易度レベルを解除したい場合は、その時のためにトロフィーの獲得チャンスを取っておきましょう。)
- 病気を引き起こす建物を訪問しなくても、シムは病に倒れる可能性があります。
- 遅れて出勤すると、残業をしても1日の所定労働時間を満たさなければなりません。
- すべてのストラテジーモードで、イベントの発生頻度が高くなりました。

##### すべてのモード：

- 建物アクションは使用できるようになると、自動的にすぐ作動するようになります。該当する建物アクションは黄色でハイライト表示され、右クリックすると、作動し始めます。
- 火事の発見や消火活動を助けてくれるメッセージやツールが追加されました。火災を探知するには、赤ボタンをクリックします。最寄りの消防署を探し出すには、青ボタンをクリックします。
- パフォーマンスを高めるための設定変更をお勧めするメッセージが表示されるようになりました。
- 道路を配置する新たな方法が追加され、より簡単に道路を作成できます。「簡単な道路」を作るにはお勧めの方法です。「応用が利く道路」を作成するには従来の方法がお勧めです。
- 「UFO 攻撃」が追加されました。(都市に出現する UFO は建物を壊し、市民は恐れをなして逃げます。)
- ゲームでの建物の役割(たとえば、法執行)が検索しやすくなるフィルター機能が追加されました。XML でオリジナルのフィルターも作成可能。

## 修正と改善

- 労働人口が多い都市は、内部モデルを利用してシム人口を抽出するようになります。大都市のパフォーマンスを高め、プレイヤーの好みやお使いのコンピュータに応じて調整が可能。
  - メモリ使用量の低減化。
  - クラッシュにもつながる可能性がある地形 LOD ( 詳細度 ) を「低」に設定した場合に起きる不具合を修正。
  - クラッシュにもつながる可能性があるメモリ割り当ての上書きが行われる際の不具合を修正。
  - 正しくクリックしても警告が画面から消えないという現象を修正。
  - 道路から 1-3 タイル離れた位置にある建物が出現させるアイスクリーム車が正しく作動するように改善。
  - 建物アクションで価格の更新を行っても建物ギャラリー内の価格が正しく更新されないという現象を修正。
  - 待ち状態でセーブされたシムは、ゲームをロードしている間も問題なく待ち状態で表示されるように改善。
  - 風力発電所や主要風力発電所での追尾が可能になります。
  - モッドのアイテムがインストール後に正しくアイテム名を表示させないという現象を修正。
- より簡単に新しい音楽をゲームに追加できるように音楽 XML ファイルを改善。

## ゲームアップデート#2 詳細 ( 2007年12月リリース )

### ストラテジーモード

- クリエイティブモードのゲーム性を高めた 3 つのストラテジーモードが追加されました。
- この 3 つのストラテジーモード ( ベーシック、ハードコアそしてナイトメア ) はクリエイティブモードに制限事項が設けられたもので、より難易度の高い戦略的なゲーム展開が楽しめます。
  - 建物には維持費がかかり、メンテナンスが滞ってしまうと建物が破損し、場合によっては建物の閉鎖や崩壊などに発展する可能性もあります。
  - 建物取り壊し時の払い戻しが少なくなっており、資金のやりくりが難しくなっています。
  - シムの職場や娯楽施設への訪問時間が長くなり、結果として 1 日に訪問できる建物の数が少なくなっています。
  - シムの満足度の維持が難しくなっています。
  - シムたちは不満になると機嫌が直りにくく、街に悪影響を与える特殊なシムを出現させる可能性が高くなっています。
  - ならず者が職場を閉鎖しても機嫌が完全には直らなくなっています。
- トロフィーやメダルがモードごとに分かれています。

- ハードコアとナイトメアモードはストラテジーモードで特定のトロフィーを獲得しないとプレイできません。

## 改善

- 権威主義、サイバーパンク、産業、非人間的組織などの社会構成によって UI テキスチャーが変わります。

## モッド

- 編集可能な XML ファイルの数が増えました。カスタムテキストチャーをすべて同一のファイルに配置しなくてもよくなり、複数のカスタムテキストチャーを使ったモッドでのパフォーマンスが改善されます。
- モッドファイル内の建物 XML が優先されるため、建物のあらゆるパラメーターが簡単に編集できるようになりました。
- カメラ設定の XML が独立したファイルに移され、モッド可能になりました。
- インストール時に同名パッケージが上書きされるようになりました。
- 建物 XML から建物のテキストチャーが直接モッド可能になりました。

## 修正

- ひとつの都市で使用できる地下鉄およびバス停の数が 50 に制限されるようになりました。
- いくつかの建物に土台が追加され、地形テキストチャーの露出をなくしました。
- 職場に早く着いたシムが一定時間消えてしまう現象が修正されました。
- グラフィックカードやドライバが必要環境を満たしていないときに表示される警告アナウンスが改善されました。

## 改善

- プロパティ関連のレアハングバグを修正。
- ストリーミングテキストチャーの動作メモリを少なくしパフォーマンスを改善。
- 全般的なシム AI の改善。
- シム追尾に関連した操作不能バグの修正。
- シムおよび建物、建物の説明文、照明設定に関連した、クラッシュにもつながる可能性があるメモリ上書きの不具合を修正。
- データセーブ時の使用メモリを少なくし、セーブ時に発生していたフリーズバグを修正。
- ゲーム終了時のフリーズバグを修正。

## ゲームアップデート#1 詳細 (2007年11月リリース)

### シムシティ ソサエティーズ ゲームアップデート#1 :

- カスタムコンテンツのダウンロード機能を改善
- シャドウを最適化
- ランダムクラッシュバグを修正
- ローカライズ版テキストを改善
- 公害関連のユーザーインターフェースを改善
- 電力購入の特別オークションの効率性を改善
- 限定建物2種類&地形マップ2本